



AU02210

CLAVIER A CODE

INSTRUCTION DE MONTAGE



10-2021

● **GI.BI.DI. BENELUX NV**
● Paddegatstraat 51
1880 Kapelle-op-den-Bos
BELGIE

● Tel.: 0032 (0) 15-71.53.43
● BTW: BE 0446.090.726
RPR Brussel

● BNP/Fortis: BE32 2930 1181 9002
● GEBABEBB
KBC: BE97 7342 0060 0049
KREDBEBB
ING: BE36 6528 4634 4381
BBRUBEBB

Index

1.	Caractéristique	4
2.	Spécifications	4
3.	Installation - raccordement	5
4.	Câblages	5
5.	Schéma de raccordement	6
6.	Reset	6
7.	Indication du bruit et lumière	6
8.	Modifier le code maître	7
9.	Mode de fonctionnement	7
A.	AJOUTER ET EFFACER D'UTILISATEURS AVEC UNE EMPREINTE DIGITALE OU UNE CLÉ MAGNÉTIQUE OU UN CODE D'OUVERTURE (44)	8
1.	Installation du mode de fonctionnement 44	8
2.	Ajouter une <u>empreinte digitale</u> sans place d'identification	8
3.	Ajouter une <u>empreinte digitale</u> avec place d'identification	9
4.	Effacer une <u>empreinte digitale</u> avec l' <u>empreinte digitale</u>	9
5.	Effacer une <u>empreinte digitale</u> avec place d'identification	9
6.	Ajouter une <u>clé magnétique</u> sans place d'identification	9
7.	Ajouter une <u>clé magnétique</u> avec place d'identification	10
8.	Effacer une <u>clé magnétique</u> avec la clé magnétique	10
9.	Effacer une <u>clé magnétique</u> avec place d'identification	10
10.	Ajouter un <u>code d'ouverture</u> sans place d'identification	10
11.	Ajouter un <u>code d'ouverture</u> avec place d'identification	11
12.	Modifier le <u>code d'ouverture</u> avec place d'identification	11
13.	Effacer le <u>code d'ouverture</u> avec le code d'ouverture	11
14.	Effacer le <u>code d'ouverture</u> avec place d'identification	11
B.	AJOUTER ET EFFACER D'UTILISATEURS AVEC UN CLÉ MAGNÉTIQUE ET UN CODE D'OUVERTURE (43)	12
1.	Installation du mode de fonctionnement 43	12
2.	Ajouter une <u>clé magnétique</u> et un <u>code d'ouverture</u> avec place d'identification	12
3.	Effacer une <u>clé magnétique</u> et un <u>code d'ouverture</u> avec place d'identification	12
4.	Modifier le <u>code d'ouverture</u>	13
5.	Modifier le <u>code d'ouverture</u> avec place d'identification	13
6.	Modifier une <u>clé magnétique</u> avec une clé magnétique	13
C.	AJOUTER ET EFFACER DE 2 À 9 UTILISATEURS MAXIMUM AVEC UNE CLÉ MAGNÉTIQUE OU UN CODE D'OUVERTURE (43)	14
1.	Installation du mode de fonctionnement 43	14
2.	Ajouter un <u>code d'ouverture</u> sans place d'identification	14
3.	Effacer un <u>code d'ouverture</u> avec le code d'ouverture	14
4.	Ajouter une <u>clé magnétique</u> sans place d'identification	15
5.	Effacer une <u>clé magnétique</u> avec un clé magnétique	15
D.	AJOUTER ET EFFACER D'UTILISATEURS AVEC UN CODE D'OUVERTURE (42)	16
1.	Installation du mode de fonctionnement 42	16
2.	Ajouter et effacer un <u>code d'ouverture</u> avec la carte magnétique MASTER	16
2.1.	Ajouter un code d'ouverture	16
2.2.	Effacer un code d'ouverture	16
3.	Ajouter un <u>code d'ouverture</u> sans place d'identification	16
4.	Ajouter un <u>code d'ouverture</u> avec place d'identification	17
5.	Modifier un <u>code d'ouverture</u> avec place d'identification	17
6.	Effacer un <u>code d'ouverture</u> avec un code d'ouverture	17
7.	Effacer un <u>code d'ouverture</u> avec place d'identification	17

E.	AJOUTER ET EFFACER D'UTILISATEURS AVEC UNE CLÉ MAGNÉTIQUE (41)	18
1.	Installation du mode de fonctionnement 41	18
2.	Ajouter et effacer une <u>clé magnétique</u> avec la carte magnétique MASTER	18
2.1.	Ajouter une <u>clé magnétique</u>	18
2.2.	Effacer une <u>clé magnétique</u>	18
3.	Ajouter une <u>clé magnétique</u> sans place d'identification	18
4.	Ajouter une <u>clé magnétique</u> avec place d'identification	19
5.	Effacer une <u>clé magnétique</u> avec une clé magnétique	19
6.	Effacer une <u>clé magnétique</u> avec place d'identification	19
F.	AJOUTER ET EFFACER D'UTILISATEURS AVEC UNE EMPREINTE DIGITALE (40)	20
1.	Installation du mode de fonctionnement 41	20
2.	Ajouter l'empreinte digitale MASTER avec place d'identification "99"	20
3.	Ajouter et effacer l' <u>empreinte digitale</u> avec l'empreinte digitale MASTER	20
3.1.	Ajouter l' <u>empreinte digitale</u>	20
3.2.	Effacer l' <u>empreinte digitale</u>	20
4.	Ajouter l' <u>empreinte digitale</u> sans place d'identification	21
5.	Ajouter l' <u>empreinte digitale</u> avec place d'identification	21
6.	Effacer une <u>empreinte digitale</u> avec <u>empreinte digitale</u>	21
7.	Effacer une <u>empreinte digitale</u> avec place d'identification	21
G.	AJOUTER DES UTILISATEURS INVITÉS AVEC UNE CLÉ MAGNÉTIQUE OU UN CODE D'OUVERTURE	22
1.	Ajouter un code d'ouverture avec place d'identification	22
2.	Ajouter une clé magnétique avec place d'identification	22
H.	AJOUTER D'UTILISATEURS PANIQUE AVEC UNE CLÉ MAGNÉTIQUE OU UN CODE D'OUVERTURE	23
1.	Ajouter une <u>clé magnétique</u> avec place d'identification	23
2.	Ajouter une <u>code d'ouverture</u> avec place d'identification	23
I.	CONFIGURATION GÉNÉRALES	24
1.	Régler des confirmations audio et visuelles	24
1.1	Régler du son du clavier à code	24
1.2	Régler de l'éclairage LED du clavier à code	24
1.3	Régler l'éclairage de fond du boutons-poussoir tactile du clavier à code	24
2.	Régler le temps d'ouverture	25
3.	Bi-stable: activé ou désactivé	25
4.	Paramètres d'alarme	25
4.1	Détection de la porte ouverte	25
5.	Régler l'alarme et désactiver le clavier à code	26
6.	Effacer tous les utilisateurs	26

1. Caractéristiques

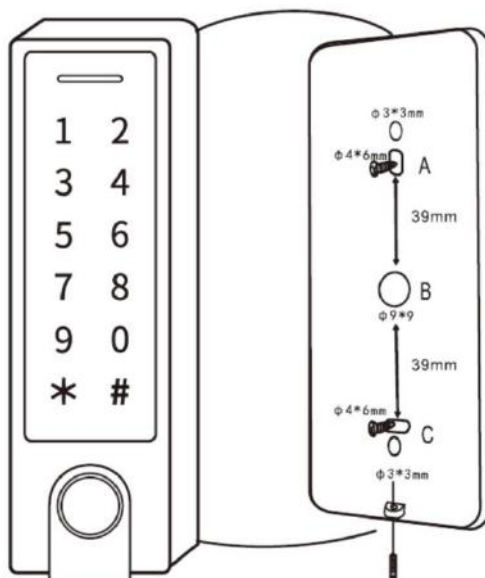
- Imperméabilité IP66
- Boîtier anti-vandalisme
- Programmation complète par le clavier à code
- 988 utilisateurs standard duquel 100 empreintes digitales et 888 codes d'ouvertures/clés magnétiques, 2 utilisateurs paniques et 10 utilisateurs invités
- Clé magnétique, code d'ouverture, empreinte digitale, clé magnétique + code d'ouverture
- Peut être utilisé uniquement comme un clavier à code
- Un relais de sortie programmable
- Temps de sortie réglable, temps porte ouverte
- Facile à installer et à programmer
- Détection en cas de démontage (Sécurité Tamper)
- Led rouge, orange et vert indiquant l'état de fonctionnement
- Sortie alarme et buzzer intégrée, le volume peut être réglé entre niveau 0-5
- Mode à impulsion et mode de commutation
- Clavier à code avec rétroéclairage peut être toujours ON, OFF ou s'éteindre automatiquement après 20 secondes.
- 12-18 Vdc
- Deux ans de garantie

2. Spécifications

Alimentation	12-18 Vdc
Utilisateurs	1000 988 utilisateurs standard 2 utilisateurs paniques 10 utilisateurs invités
Clavier à code	2 x 6 touch boutons-poussoir
Type clé magnétique	EM 125 KHz
Distance de lecture de la clé magnétique	2-6 cm
Courant absorbé en fonctionnement	<150mA
Courant absorbé en stand-by	<60mA
Sortie relais	Max 2A
Sortie alarme	Max 500 mA

Température de fonctionnement	-30°C – 60°C
Humidité	0% RH – 98% RH
Degré de protection	Conforme avec IP66
Temps d'ouverture réglable	1-99 secondes
Connexions	Serrure électrique, bouton de sortie, alarme, détection porte ouverte
Dimensions	L 148 x B 43,5 x D 22 mm
Poids net	330 gr
Poids brut	405 gr

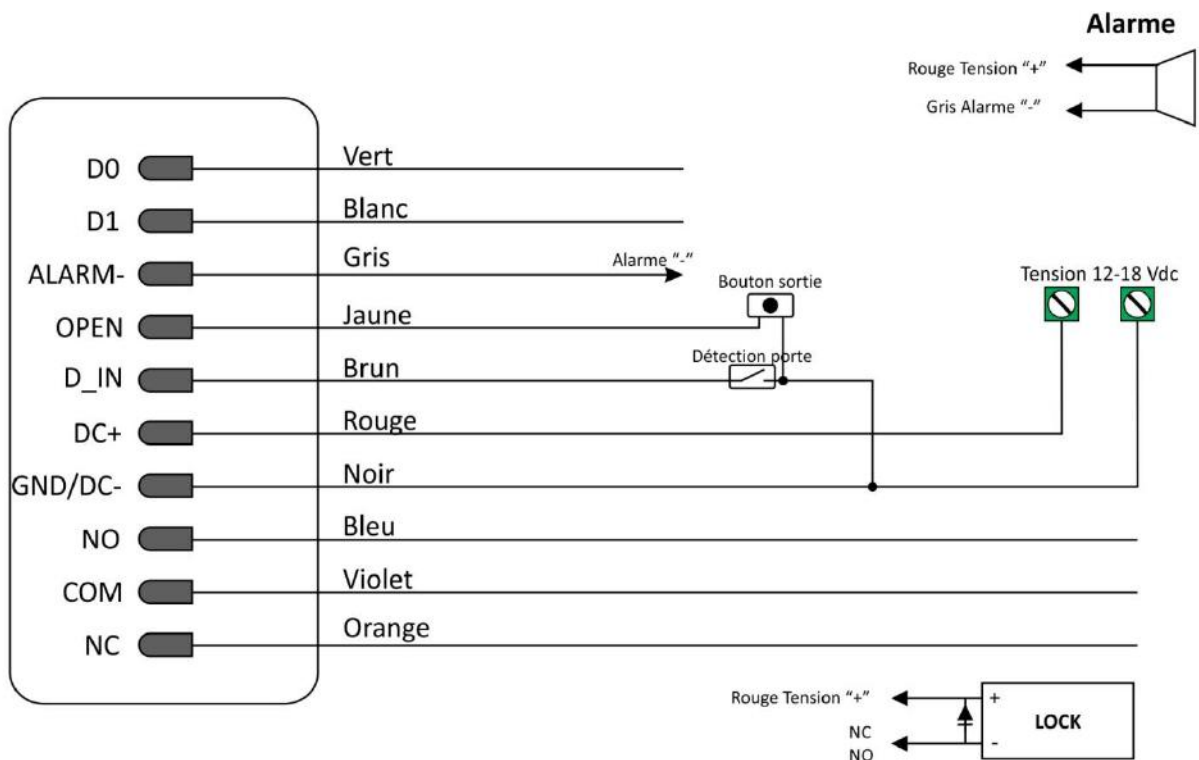
3. Installation – raccordement



4. Câblages

Couleur	Fonction	Description
Rouge	DC+	12-18 VDC tension d'entrée
Noir	GND/DC-	12-18 VDC tension d'entrée
Bleu	NO	Sortie de relais normalement ouverte
Violet	COM	Sortie de relais COMMON
Orange	NC	Sortie de relais normalement fermée
Jaune	OPEN	Demande de bouton de sortie
Vert	D0	Wiegand Output (Pass-trough) Date 0
Blanc	D1	Wiegand Output (Pass-trough) Date 1
Gris	ALARM-	Contact négatif pour alarme
Brun	D_IN	Porte d'entrée/contact de porte (normalement fermé)

5. Schéma de raccordement



6. Reset

Remettre le clavier à code aux paramètres standard de l'usine.

Exemple:

Débrancher le clavier à code. "Bouton sortie" tenir et rebrancher le clavier à code après que vous avez entendu deux bip sonore, ensuite lâcher le "Bouton sortie". La led s'allume en jaune, puis la carte magnétique MASTER doit être lue, la led s'allume à nouveau en rouge.

Le clavier à code a été remis aux paramètres standard de l'usine avec succès et le code maître est de nouveau '123456'.

Attention: Quand le clavier à code à été remis aux paramètres standard de l'usine l'information de l'utilisateur (codes d'ouverture, clés magnétiques et empreintes digitale) restent toujours dans la mémoire du clavier à code.

7. Indication du bruit et lumière

État de fonctionnement	LED	Buzzer
Stand by	La LED rouge est allumée	-
Activer le mode de programmation	La LED rouge clignote	Buzzer 1 x
Faire des programmations	La LED orange est allumée	Buzzer 1 x
Fonctionnement non-réussite	-	Buzzer 3 x
Sortir du mode de programmation	La LED rouge est allumée	Buzzer 1 x
Ouvrir la porte	La LED vert est allumée	Buzzer 1 x
Alarme	La LED rouge clignote rapidement	Buzzer

8. Modifier le code maître

Après avoir connecté le clavier à code la led rouge s'allume, le clavier est maintenant en stand by. Le paramètre standard de l'usine du code maître est '123456'. Le code maître doit être composé de 6 chiffres.

Exemple: (le nouveau code maître doit être '672138')

*	123456	#
0	654321	#
	654321	#
		*

Le nouveau code maître est maintenant '672138'.

9. Mode de fonctionnement

ATTENTION !!! Vous devez choisir d'abord votre mode de fonctionnement, parce que il n'y a pas moyen de combiner deux modes de fonctionnement.

Utilisation empreinte digitale

4 0 #

Utilisation clé magnétique

4 1 #

Utilisation code d'ouverture

4 2 #

Utilisation clé magnétique **et** code d'ouverture

4 3 #

Accès à plusieurs utilisateurs

4 3 #

(seulement après 2-9 utilisateurs valides, la porte s'ouvre)

Utilisation empreinte digitale, clé magnétique **ou** code d'ouverture
(paramètre standard de l'usine)

4 4 #

A. AJOUTER ET EFFACER D'UTILISATEURS AVEC UNE EMPREINTE DIGITALE OU UNE CLÉ MAGNÉTIQUE OU UN CODE D'OUVERTURE (44)

1. Installation du mode de fonctionnement 44

(ce mode est le paramètre standard de l'usine)

(vous pouvez utiliser le clavier à code avec une empreinte digitale ou une clé magnétique ou un code d'ouverture)

Exemple: (installation du mode de fonctionnement 44)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
	44	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>



Attention !!! Ce paramètre ne doit pas être répété pour les programmations suivantes.

Empreinte digitale : Place d'identification 0 - 98

Code d'ouverture ou clé magnétique : Place d'identification 100 - 987

2. Ajouter une empreinte digitale sans place d'identification

Utilisateurs peuvent être ajoutés sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter une empreinte digitale)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="1"/>	insérer empreinte digitale (3x)	<input type="text" value="*"/>

Cette empreinte digitale est ensuite attribuée à la prochain place d'identification disponible entre 0 et 98.

Exemple: (ajouter plusieurs empreintes digitales en même temps)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="1"/>	insérer empreinte digitale 1 (3x)	
	insérer empreinte digitale 2 (3x)	
	insérer empreinte digitale 3 (3x)	<input type="text" value="*"/>

Ces empreintes digitales sont ensuite attribuées à la prochain place d'identification disponible entre 0 et 98.

3. Ajouter une empreinte digitale avec place d'identification

La place d'identification est un numéro entre 0 et 98. Utilisateurs peuvent être ajoutés sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter une empreinte digitale avec place d'identification '0')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	0	<input type="checkbox"/> #
	insérer empreinte digitale (3x)	<input type="checkbox"/> *

4. Effacer une empreinte digitale avec l'empreinte digitale

Exemple: (effacer une empreinte digitale)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	insérer empreinte digitale	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

5. Effacer une empreinte digitale avec place d'identification

Exemple: (effacer une empreinte digitale avec place d'identification '2')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	0	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

6. Ajouter une clé magnétique sans place d'identification

Utilisateurs peuvent être ajoutés sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter une clé magnétique)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	insérer clé magnétique	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

Cette clé magnétique est ensuite attribuée à la prochaine place d'identification disponible entre 100 et 987.

Exemple: (ajouter plusieurs clés magnétiques en même temps)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	insérer clé magnétique 1	
	insérer clé magnétique 2	
	insérer clé magnétique 3	
		<input type="checkbox"/> *

Ces clés magnétiques sont ensuite attribuées à la prochaine place d'identification disponible entre 100 et 987.

7. Ajouter une clé magnétique avec place d'identification

La place d'identification est un numéro entre 100 et 987. Utilisateurs peuvent être ajoutés sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter une clé magnétique avec place d'identification '100')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	100	<input type="checkbox"/> #
	insérer clé magnétique	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

8. Effacer une clé magnétique avec la clé magnétique

Exemple: (effacer une clé magnétique)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	insérer clé magnétique	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

9. Effacer une clé magnétique avec place d'identification

Exemple: (effacer une clé magnétique avec place d'identification '100')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	100	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

10. Ajouter un code d'ouverture sans place d'identification

Le code d'ouverture est composé de 4-6 chiffres entre 0000-999999 à l'exclusion du numéro 8888 qui ne peut pas être utilisé. Il est possible d'ajouter des utilisateurs standard sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter un code d'ouverture '5678')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	5678	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

Ce code d'ouverture est ensuite attribuée à la prochain place d'identification disponible entre 100 et 987.

11. Ajouter un code d'ouverture avec place d'identification

Le code d'ouverture est composé de 4-6 chiffres entre 0000-999999 à l'exclusion du numéro 8888 qui ne peut pas être utilisé. Il est possible d'ajouter des utilisateurs standard sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter un code d'ouverture '6789' avec place d'identification '101')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	101	<input type="checkbox"/> #
	6789	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

12. Modifier le code d'ouverture avec place d'identification



Attention !!! Changer le code d'ouverture se fait en dehors du mode de programmation (l'utilisateur peut modifier son propre code d'ouverture)

Exemple: (le code d'ouverture est '5678' et doit être modifié à '8971' avec place d'identification '100')

<input type="checkbox"/> *	100	<input type="checkbox"/> #
	5678	<input type="checkbox"/> #
	8971	<input type="checkbox"/> #
	8971	<input type="checkbox"/> #

13. Effacer le code d'ouverture avec le code d'ouverture

Exemple: (effacer le code d'ouverture)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	5678	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

14. Effacer le code d'ouverture avec place d'identification

Exemple: (effacer le code d'ouverture avec place d'identification '100')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	100	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

B. AJOUTER ET EFFACER D'UTILISATEURS AVEC UNE CLÉ MAGNÉTIQUE ET UN CODE D'OUVERTURE (43)

1. Installation du mode de fonctionnement 43 (vous pouvez utiliser le clavier à code avec une clé magnétique et avec un code d'ouverture)

Exemple: (installation du mode de fonctionnement 43)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
	43	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>



Attention !!! Ce paramètre ne doit pas être répété pour les programmations suivantes.

Code d'ouverture et clé magnétique : Place d'identification 100 - 987

2. Ajouter une clé magnétique et un code d'ouverture avec place d'identification

La place d'identification est un numéro entre 100 et 987. Le code d'ouverture est composé de 4-6 chiffres entre 0000-999999 à l'exclusion du numéro 8888 qui ne peut pas être utilisé. Utilisateurs standard peuvent être ajoutés sans quitter le mode de programmation. Pour utiliser la clé magnétique ensemble avec un code d'ouverture, vous devez d'abord programmer la clé magnétique. Après vous devez sortir du mode de programmation et insérer votre code d'ouverture en dehors du mode de programmation.

Exemple: (ajouter une clé magnétique et un code d'ouverture '5678' avec place d'identification '880')

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="1"/>	880	<input type="text" value="#"/>
	insérer clé magnétique	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>
<input type="text" value="*"/>	insérer clé magnétique 8888	<input type="text" value="#"/>
	5678	<input type="text" value="#"/>
	5678	<input type="text" value="#"/>

3. Effacer une clé magnétique et un code d'ouverture avec place d'identification

Exemple: (effacer une clé magnétique et un code d'ouverture avec place d'identification '880')

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="2"/>	880	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

4. Modifier le code d'ouverture

Attention !!! Changer le code d'ouverture se fait en dehors du mode de programmation afin que l'utilisateur puisse changer son propre code d'ouverture.

Exemple: (modifier le code d'ouverture '5678' par le nouveau code '3456')

<input type="checkbox"/> *	insérer clé magnétique	5678	<input type="checkbox"/> #
	3456		<input type="checkbox"/> #
	3456		<input type="checkbox"/> #

5. Modifier le code d'ouverture avec place d'identification

Exemple: (modifier le code d'ouverture '3456' par le nouveau code '5678' avec place d'identification '880')

<input type="checkbox"/> *	880	<input type="checkbox"/> #
	3456	<input type="checkbox"/> #
	5678	<input type="checkbox"/> #
	5678s	<input type="checkbox"/> #

6. Modifier une clé magnétique avec une clé magnétique

Exemple: (effacer une clé magnétique)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	insérer clé magnétique	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

C. AJOUTER ET EFFACER DE 2 À 9 UTILISATEURS MAXIMUM AVEC UNE CLÉ MAGNÉTIQUE OU UN CODE D'OUVERTURE (43)

1. Installation du mode de fonctionnement 43 (vous pouvez utiliser le clavier à code avec une clé magnétique ou avec un code d'ouverture)

Ce mode de fonctionnement peut être utilisé seulement que si plusieurs codes d'ouvertures doivent être insérer successivement pour ouvrir la porte. Le relais enclenche après d'insérer 2 à 9 clés magnétiques ou codes d'ouvertures. Le temps maximum entre d'insérer du nombre défini des clés magnétiques ou des codes d'ouvertures (2 à 9) ne doit pas dépasser 5 secondes. Si plus de 5 secondes, le clavier repasse en mode veille. Les codes d'ouvertures et les clés magnétiques ne peuvent pas être combinés.

Exemple: (installation du mode de programmation 43 avec 2 utilisateurs)

*	123456	#
	43	
	2	#
		*

Code d'ouverture ou clé magnétique : Place d'identification 100 - 987

2. Ajouter un code d'ouverture sans place d'identification

Le code d'ouverture est composé de 4-6 chiffres entre 0000-999999 à l'exclusion du numéro 8888 qui ne peut pas être utilisé. Il est possible d'ajouter des utilisateurs standard sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter plusieurs codes d'ouvertures en même temps)

Code d'ouverture est '8971'
Code d'ouverture est '3274'
Code d'ouverture est '5678'

*	123456	#
1	8971	#
	3274	#
	5678	#
		*

3. Effacer un code d'ouverture avec le code d'ouverture

Exemple: (effacer le code d'ouverture '8971')

*	123456	#
2	8971	#
		*

4. Ajouter une clé magnétique sans place d'identification

C'est une manière rapide pour introduire des clés magnétiques. Les clés magnétiques peuvent être ajoutées sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter trois clés magnétiques sans place d'identification)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	insérer clé magnétique	<input type="checkbox"/> #
	insérer clé magnétique	
	insérer clé magnétique	<input type="checkbox"/> *

5. Effacer une clé magnétique avec une clé magnétique

Exemple: (effacer une clé magnétique)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	insérer clé magnétique	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

D. AJOUTER ET EFFACER D'UTILISATEURS AVEC UN CODE D'OUVERTURE (42)

1. Installation du mode de fonctionnement 42 (vous pouvez utiliser le clavier à code avec un code d'ouverture)

Exemple: (installation du mode de fonctionnement 42)

*	123456	#
	42	#
		*



Attention !!! Ce paramètre ne doit pas être répété pour les programmations suivantes.

Code d'ouverture : Place d'identification 100 - 987

2. Ajouter et effacer un code d'ouverture avec la carte magnétique MASTER

2.1. Ajouter un code d'ouverture

Le code d'ouverture est composé de 4-6 chiffres entre 0000-999999 à l'exclusion du numéro 8888 qui ne peut pas être utilisé. Il est possible d'ajouter des utilisateurs standard sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter un code d'ouverture '5678')

Insérer carte magnétique MASTER (côté de la carte "To Add User")
5678 #
Insérer carte magnétique MASTER (côté de la carte "To Add User")

Ce code d'ouverture est ensuite attribué à la prochaine place d'identification disponible entre 100 et 987.

2.2. Effacer un code d'ouverture

Exemple: (effacer un code d'ouverture '5678')

Insérer carte magnétique MASTER (2x dans les 5 secondes) (côté de la carte "To Delete User")
5678 #
Insérer carte magnétique MASTER (côté de la carte "To Delete User")

3. Ajouter un code d'ouverture sans place d'identification

Le code d'ouverture est composé de 4-6 chiffres entre 0000-999999 à l'exclusion du numéro 8888 qui ne peut pas être utilisé. Il est possible d'ajouter des utilisateurs standard sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter un code d'ouverture '5678')

*	123456	#
1	5678	#
		*

Ce code d'ouverture est ensuite attribué à la prochaine place d'identification disponible entre 100 et 987.

4. Ajouter un code d'ouverture avec place d'identification

La place d'identification est un numéro entre 100 et 987. Le code d'ouverture est composé de 4-6 chiffres entre 0000-999999 à l'exclusion du numéro 8888 qui ne peut pas être utilisé. Il est possible d'ajouter des utilisateurs standard sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter un code d'ouverture '6789' avec place d'identification '101')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	101	<input type="checkbox"/> #
	6789	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

5. Modifier un code d'ouverture avec place d'identification



Attention !!! Changer le code d'ouverture se fait en dehors du mode de programmation (l'utilisateur standard peut modifier son propre code d'ouverture)

Exemple: (le code d'ouverture est '5678' et doit être modifié à '8971' avec place d'identification '100')

<input type="checkbox"/> *	100	<input type="checkbox"/> #
	5678	<input type="checkbox"/> #
	8971	<input type="checkbox"/> #
	8971	<input type="checkbox"/> #

6. Effacer un code d'ouverture avec un code d'ouverture

Exemple: (effacer un code d'ouverture)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	5678	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

7. Effacer un code d'ouverture avec place d'identification

Exemple: (effacer le code d'ouverture avec place d'identification '100')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	100	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

E. AJOUTER ET EFFACER D'UTILISATEURS AVEC UNE CLÉ MAGNÉTIQUE (41)

1. Installation du mode de fonctionnement 41 (vous pouvez utiliser le clavier à code avec une clé magnétique)

Exemple: (installation du mode de fonctionnement 41)

*	123456	#
	41	#
		*



Attention !!! Ce paramètre ne doit pas être répété pour les programmations suivantes.

Clé magnétique : Place d'identification 100 - 987

2. Ajouter et effacer une clé magnétique avec la carte magnétique MASTER

2.1 Ajouter une clé magnétique

Exemple: (ajouter une clé magnétique)

Insérer carte magnétique MASTER (côté de la carte "To Add User")
Insérer clé magnétique
Insérer carte magnétique MASTER (côté de la carte "To Add User")

Cette clé magnétique est ensuite attribué à la prochaine place d'identification disponible entre 100 et 987.

2.2 Effacer une clé magnétique

Exemple: (effacer une clé magnétique)

Insérer carte magnétique MASTER (2x dans les 5 secondes) (côté de la carte "To Delete User")
Insérer clé magnétique
Insérer carte magnétique MASTER (côté de la carte "To Delete User")

3. Ajouter une clé magnétique sans place d'identification

Exemple: (ajouter une clé magnétique)

*	123456	#
1	insérer clé magnétique	#
		*

Cette clé magnétique est ensuite attribué à la prochaine place d'identification disponible entre 100 et 987.

Exemple: (ajouter plusieurs clés magnétiques en même temps)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	insérer clé magnétique 1 Insérer clé magnétique 2 Insérer clé magnétique 3	<input type="checkbox"/> *

Ces clés magnétiques seront ensuite attribuées à la prochaine place d'identification disponible entre 100 et 987.

4. Ajouter une clé magnétique avec place d'identification

La place d'identification est un numéro entre 100 et 987. Il est possible d'ajouter des utilisateurs standard sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter une clé magnétique avec place d'identification '100')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	100	<input type="checkbox"/> #
	Insérer clé magnétique	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

5. Effacer une clé magnétique avec une clé magnétique

Exemple: (effacer une clé magnétique)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	insérer clé magnétique	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

6. Effacer une clé magnétique avec place d'identification

Exemple: (effacer une clé magnétique avec place d'identification '100')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	100	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

F. AJOUTER ET EFFACER D'UTILISATEURS AVEC UNE EMPREINTE DIGITALE (40)

1. Installation du mode de fonctionnement 40 (vous pouvez utiliser le clavier à code avec une empreinte digitale)

Exemple: (installation du mode de fonctionnement 40)

*	123456	#
	40	#
		*



Attention !!! Ce paramètre ne doit pas être répété pour les programmations suivantes.

Empreinte digitale : Place d'identification 0 - 98
Empreinte digitale MASTER : Place d'identification 99

2. Ajouter l'empreinte digitale MASTER avec place d'identification "99".

L'empreinte digitale MASTER peut être utilisée pour ajouter et effacer des empreintes digitales et pour désactiver l'alarme du clavier à code.

Exemple: (ajouter l'empreinte digitale MASTER avec place d'identification '99')

*	123456	#
1	99	#
	Insérer empreinte digitale (3x)	*

3. Ajouter et effacer l'empreinte digitale avec l'empreinte digitale MASTER

3.1 Ajouter l'empreinte digitale

Exemple: (ajouter une empreinte digitale)

Insérer l'empreinte digitale MASTER
Insérer l'empreinte digitale (3x)
Insérer l'empreinte digitale MASTER

Cette empreinte digitale est ensuite attribué à la prochaine place d'identification disponible entre 0 et 98.

3.2 Effacer l'empreinte digitale

Exemple: (effacer une empreinte digitale)

Insérer l'empreinte digitale MASTER (2x dans les 5 secondes)
Insérer l'empreinte digitale (1x)
Insérer l'empreinte digitale MASTER

4. Ajouter l'empreinte digitale sans place d'identification

Exemple: (ajouter une empreinte digitale)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	insérer empreinte digitale (3x)	<input type="checkbox"/> *

Cette empreinte digitale est ensuite attribué à la prochaine place d'identification disponible entre 0 et 98.

Exemple: (ajouter plusieurs empreintes digitales en même temps)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	insérer empreinte digitale 1 (3x)	
	insérer empreinte digitale 2 (3x)	
	insérer empreinte digitale 3 (3x)	<input type="checkbox"/> *

Ces empreintes digitales seront ensuite attribuées à la prochaine place d'identification disponible entre 0 et 98.

5. Ajouter une empreinte digitale avec place d'identification

La place d'identification est un numéro entre 0 et 98. Il est possible d'ajouter des utilisateurs standard sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter une empreinte digitale avec place d'identification '0')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	0	<input type="checkbox"/> #
	insérer empreinte digitale (3x)	<input type="checkbox"/> *

6. Effacer une empreinte digitale avec empreinte digitale

Exemple: (effacer une empreinte digitale)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	insérer empreinte digitale	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

7. Effacer une empreinte digitale avec place d'identification

Exemple: (effacer une empreinte digitale avec place d'identification '0')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	0	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

G. AJOUTER D'UTILISATEURS INVITÉS AVEC UNE CLÉ MAGNÉTIQUE OU UN CODE D'OUVERTURE

Avec cette programmation, 10 clés magnétiques ou codes d'ouvertures peuvent être programmés. Le nombre de fois que la clé magnétique ou le code d'ouverture peuvent être utilisés peut être réglé (0-9 fois).

1 = 1 fois

2 = 2 fois

3 = 3 fois

4 = 4 fois

5 = 5 fois

6 = 6 fois

7 = 7 fois

8 = 8 fois

9 = 9 fois

0 = 10 fois

Clé magnétique ou code d'ouverture : Place d'identification 990 - 999

1. Ajouter un code d'ouverture avec place d'identification

Exemple: (ajouter un code d'ouverture '5678' avec place d'identification '990'. Ce code d'ouverture ne peut être utilisé que 3 fois.)

*	123456	#
1	990	#
	3	#
	5678	#
		*

2. Ajouter une clé magnétique avec place d'identification

Exemple: (ajouter une clé magnétique avec place d'identification '991'. Cette clé magnétique ne peut être utilisée que 3 fois)

*	123456	#
1	991	#
	3	#
	Insérer clé magnétique	#
		*

H. AJOUTER D'UTILISATEURS PANIQUE AVEC UNE CLÉ MAGNÉTIQUE OU UN CODE D'OUVERTURE

Seuls 2 utilisateurs paniques peuvent être ajoutés avec la place d'identification 988 et 989. Le code d'ouverture est composé de 4-6 chiffres entre 0000-999999 à l'exclusion du numéro 8888 qui ne peut pas être utilisé. Il est possible d'ajouter des utilisateurs standard sans quitter le mode de programmation.

Utilisateurs panique : Place d'identification 988 et 989

1. Ajouter une clé magnétique avec place d'identification

La place d'identification est un numéro entre 988 et 989. Il est possible d'ajouter des utilisateurs standard sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter une clé magnétique avec place d'identification '988')

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="1"/>	988	<input type="text" value="#"/>
	Insérer clé magnétique	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

2. Ajouter un code d'ouverture avec place d'identification

La place d'identification est un numéro entre 988 et 989. Il est possible d'ajouter des utilisateurs standard sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter un code d'ouverture '5678' avec place d'identification '989')

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="1"/>	989	<input type="text" value="#"/>
	5678	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

I. CONFIGURATION GÉNÉRALES

1. Régler des confirmations audio et visuelles

1.1 Régler du son du clavier à code

Le son du clavier à code peut être activé ou désactivé. Le paramètre standard de l'usine est que le son est activé (71).

70 : son désactivé

71 : son activé

Exemple: (désactiver le son du clavier à code)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
	70	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

1.2 Régler de l'éclairage LED du clavier à code

L'éclairage de LED peut être activé ou désactivé. Le paramètre standard de l'usine est que l'éclairage de LED du clavier à code est activé (73).

72 : Eclairage de LED désactivé

73 : Eclairage de LED activé

Exemple: (désactiver l'éclairage de LED du clavier à code)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
	72	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

1.3 Régler l'éclairage de fond du boutons-poussoir tactile du clavier à code

L'éclairage de fond du boutons-poussoir du clavier à code peut être activé ou désactivé. Le paramètre standard de l'usine est que l'éclairage de fond du clavier à code est activé mais s'éteindra après 20 secondes.

74 : L'éclairage de fond est toujours désactivé

75 : L'éclairage de fond est toujours activé

76 : L'éclairage de fond est activé, mais s'éteindra après 20 secondes.

Exemple: (désactiver l'éclairage de fond du boutons-poussoir tactile du clavier à code)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
	74	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

2. Régler le temps d'ouverture

Le temps d'ouverture peut être réglé entre le 1-99 secondes. Le paramètre standard de l'usine est 5 secondes.

Exemple: (le temps d'ouverture est "20 secondes")

* 123456 #

3 20 #
*

3. Bi-stabile: activé ou désactivé

Par exemple. Eclairage de jardin

Exemple: (régler relais comme contact bi-stabile)

* 123456 #
30 #
*

4. Paramètres d'alarme

4.1 Détection de la porte ouverte

Le paramètre standard de l'usine est que la détection porte ouverte est désactivé.

"Door open too long" (DOTL) avertissement.

Si vous utilisez en option un contact magnétique ou une serrure magnétique intégrée:

Si la porte est ouverte plus long que le temps programmé (A), le buzzer à l'intérieur sera bourdonner automatiquement pour rappeler des gens de fermer la porte.

"Door Forced Open" avertissement.

Si vous utilisez en option un contact magnétique ou une serrure magnétique intégrée:

Si la porte est ouverte involontairement ou si la porte est ouverte après le temps programmé (A) parce que la serrure électromécanique n'est pas bien fermer, le buzzer et l'alarme à l'intérieur fonctionneront.

63 : Détection de la porte ouverte est activé (paramètre standard de l'usine)

64 : Détection de la porte ouverte est désactivé

65 : Régler le temps en minutes avant que l'alarme commence à bourdonner après l'ouverture de la porte. Le paramètre standard de l'usine est 1 minute.

Exemple: (activer la détection de la porte)

* 123456 #
64 #
*

Exemple: (régler que l'alarme commence de bourdonner 2 minutes après ouvrir la porte)

*	123456	#
	64	#
5	2	#
		*

5. Régler l'alarme et désactiver le clavier à code

ATTENTION !!! Si 10 clés magnétiques non-valables ou 10 codes d'ouverture faux sont introduits pendant une période de 10 minutes, le clavier à code sera désactivé pendant 10 minutes ou l'alarme sera bourdonner pendant 10 minutes, selon l'option qui a été définie.

60 : Le clavier à code sera désactivé

61 : L'utilisation du clavier à code sera refusée pendant 10 minutes.

62 : Pour régler le temps en minutes que l'alarme sonnera après une entrée non valide. L'alarme peut être réglée de 0 à 3 minutes (le paramètre standard de l'usine est 1 minute).

Exemple: (régler que l'utilisation du clavier à code sera refuser pendant 10 minutes)

*	123456	#
	61	#
		*

Exemple: (régler que le clavier à code sera bourdonner pendant 2 minutes après une entrée non valide)

*	123456	#
	62	#
5	2	#
		*

La seule façon d'arrêter l'alarme : saisir une empreinte digitale valide/un code d'ouverture valide/une clé magnétique valide ou un code maître/une empreinte digitale maître/une carte magnétique maître.

6. Effacer tous les utilisateurs

Exemple: (effacer tous les utilisateurs dans le clavier à code)

*	123456	#
2	123456	#
		*

Gi.Bi.Di. Benelux NV
Paddegatstraat 51
B-1880 Kapelle-op-den-Bos
Tel.: 0032 (0)15-71.53.43
info@gibidi.be
www.gibidi.be