



99101BT

CLAVIER A CODE

INSTRUCTION DE MONTAGE



Index

1.	Caractéristiques	3
2.	Spécifications	3
3.	Installation - raccordement	4
4.	Câblages	4
5.	Schéma de raccordement	5
6.	Reset	5
7.	Indication du bruit et lumière	5
8.	Modifier le code maître	6
9.	Mode de fonctionnement	6
10.	Ajouter et effacer des utilisateurs STANDARD avec une clé magnétique (mode de fonctionnement 40)	6
11.	Ajouter et effacer des utilisateurs PANIQUES avec une clé magnétique (mode de fonctionnement 40)	7
12.	Ajouter et effacer des utilisateurs STANDARD avec une clé magnétique et code d'ouverture (mode de fonctionnement 41)	8
13.	Ajouter et effacer des utilisateurs PANIQUES avec une clé magnétique et code d'ouverture (mode de fonctionnement 41)	10
14.	Ajouter et effacer des utilisateurs STANDARD avec une clé magnétique ou un code d'ouverture (mode de fonctionnement 42)	11
15.	Ajouter et effacer des utilisateurs PANIQUES avec une clé magnétique ou un code d'ouverture (mode de fonctionnement 42)	14
16.	Ajouter et effacer un minimum de 2 à un maximum de 9 utilisateurs avec un code d'ouverture ou une clé magnétique (mode de fonctionnement 43)	17
17.	Ajouter et effacer des clés magnétiques avec le Manager Card	18
18.	Effacer tous les utilisateurs	19
19.	Ouvrir la porte	19
20.	Relais, détection de la porte et paramètres de l'alarme	20

1. Caractéristiques

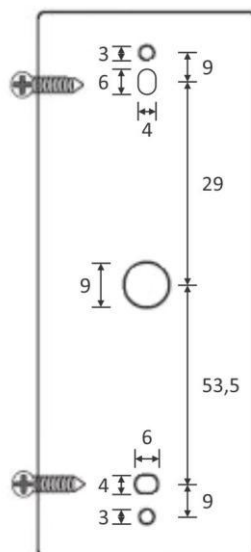
- Imperméabilité IP68
- Boîtier anti-vandalisme
- Programmation complète par le clavier à code
- 997 utilisateurs standard et 2 utilisateurs paniques
- Clé magnétique, code d'ouverture, clé magnétique + code d'ouverture
- Peut être utilisé uniquement comme un clavier à code, longueur du code 4-6 chiffres
- Éclairage de fond sur le clavier à code
- Wiegand 26 entrée & sortie
- Un relais de sortie programmable
- Temps de sortie réglable, temps porte ouverte
- Peut enregistrer max. 998 clés magnétiques successives
- Une basse consommation d'énergie (< 60 mA)
- Facile à programmer et à installer
- Détection en cas de démontage (Sécurité Tamper)
- Buzzer encastré
- Led rouge, orange et vert indiquant l'état de fonctionnement
- 12-28 Vac-dc
- Deux ans de garantie

2. Spécifications

Alimentation	12-28 Vac-dc
Utilisateurs	999
Clavier à code	12 drukknoppen, 2 x 6 drukknoppen
Type clé magnétique	EM 125 KHz
Distance de lecture de la clé magnétique	2-6 cm
Courant absorbé en fonctionnement	<80mA
Courant absorbé en stand-by	<40mA
Sortie relais	Max 2A
Sortie alarme	Max 500 mA

Température de fonctionnement	-40°C – 60°C
Humidité	0% RH – 98% RH
Degré de protection	Conforme avec IP68
Temps d'ouverture réglable	0-99 secondes
Wiegand interface	Wiegand 26-37 bits entrée & sortie
Connexions	Serrure électrique, bouton de sortie, alarme, détection porte ouverte
Dimensions	L 134 x B 55,5 x H 21 mm
Poids net	340 gr
Poids brut	420 gr

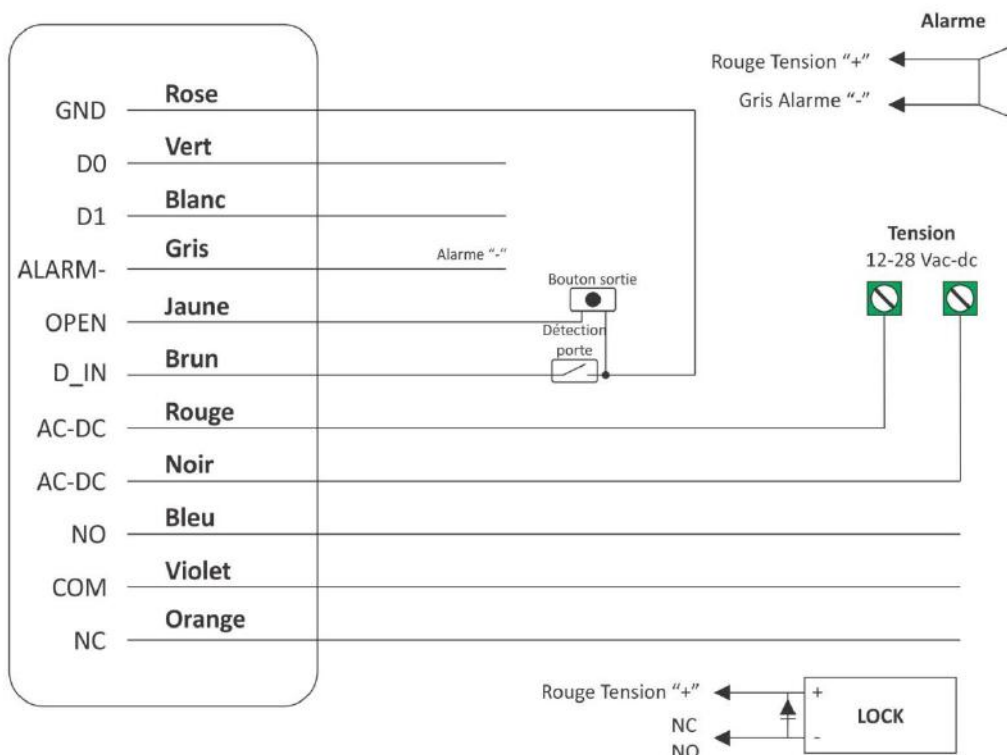
3. Installation – raccordement



4. Câblages

Couleur	Fonction	Description
Rouge	AC-DC	Tension d'entrée 12-28 Vac-dc
Noir	AC-DC	Tension d'entrée 12-28 Vac-dc
Rose	GND	Négative
Bleu	Relais NO	Sortie de relais normalement ouverte
Violet	Relais COMMON	Sortie de relais connexion COMMON
Orange	Relais NC	Sortie de relais normalement fermée
Jaune	OPEN	Demande de bouton de sortie
Gris	Sortie alarme	Contact négatif pour alarme
Brun	Entrée de contact	Porte d'entrée/contact de porte (normalement fermé)

5. Schéma de raccordement



6. Reset

Remettre le clavier à code aux paramètres de l'usine.

Exemple:

Débrancher le clavier à code. "Bouton sortie" tenir et rebrancher le clavier à code après que vous avez entendu deux bip sonore, ensuite le led jaune s'allume et lâcher le "Bouton sortie". Puis nous allons programmer les deux cartes Manager, d'abord le Manager Add Card et après le Manager Delete Card. Le clavier à code a été remis aux paramètres de l'usine avec succès et le code maître est de nouveau '123456'.

Attention: Quand le clavier à code à été remis aux paramètres de l'usine l'information de l'utilisateur (codes d'ouverture et/ou clés magnétiques) restent toujours dans la mémoire du clavier à code.

7. Indication du bruit et lumière

État de fonctionnement	Lumière rouge	Lumière verte	Lumière orange	Buzzer
Stand by	Lumière	-	-	-
Fonctionnement non-réussite	-	-	-	3 fois buzzer court
Activer le mode de programmation	Clignote	-	-	Buzzer court
Faire des programmations	-	-	Lumière	Buzzer court
Sortir du mode de programmation	Lumière	-	-	Buzzer court
Ouvrir la porte	-	Lumière	-	Buzzer court
Alarme	Clignote rapidement	-	-	Alarme



Attention !!! Le code doit être composé de 4-6 chiffres entre 0000-999999 à l'exception du numéro 8888 qui ne peut pas être utiliser.

8. Modifier le code maître

Le paramètre standard de l'usine du code maître est '123456'. Le code maître doit être composé de 6 chiffres.

Exemple: (le nouveau code maître doit être '672138')

*	123456	#
0	672138	#
	672138	#
		*

Le nouveau code maître est maintenant '672138'.

9. Mode de fonctionnement



Attention !!! Vous devez choisir d'abord votre mode de fonctionnement, parce que il n'y a pas moyen de combiner deux modes de fonctionnement.

Utilisation clé magnétique

4	0	#
---	---	---

Utilisation clé magnétique **et** code d'ouverture

4	1	#
---	---	---

Utilisation clé magnétique **ou** code d'ouverture
(paramètre standard de l'usine)

4	2	#
---	---	---

Utilisation plusieurs clés magnétiques/code d'ouverture

4	3	#
---	---	---

10. Ajouter et effacer d'utilisateurs STANDARD avec une clé magnétique (mode de fonctionnement 40)

10.1 Installation du mode de fonctionnement 40

(vous pouvez utiliser le clavier à code avec une clé magnétique)

Exemple: (installation du mode de fonctionnement 40)

*	123456	#
	40	#
		*

10.2 Ajouter une clé magnétique

C'est une manière rapide pour introduire des clés magnétiques. Les clés magnétiques peuvent être ajoutées sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter une clé magnétique sans place d'identification)

*	123456	#
1	insérer clé magnétique	#
		*

10.3 Ajouter une clé magnétique au moyen d'une place d'identification

Par cette manière la place d'identification est assigné à une clé magnétique. Une seule place d'identification peut être assigné à une seule clé magnétique.

Exemple: (ajouter une clé magnétique avec la place d'identification '1')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	1	<input type="checkbox"/> #
	insérer clé magnétique	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

10.4 Effacer une clé magnétique

Exemple: (effacer une clé magnétique au moyen d'une clé magnétique)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	insérer clé magnétique	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

10.5 Effacer une clé magnétique au moyen d'une place d'identification

Exemple: (effacer une clé magnétique au moyen d'une place d'identification '1')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	1	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

11. Ajouter et effacer des utilisateurs PANIQUES avec une clé magnétique (mode de fonctionnement 40)

11.1. Installation du mode de fonctionnement 40 (vous pouvez utiliser le clavier à code avec une clé magnétique)

Exemple: (installation du mode de fonctionnement 40)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
	40	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

11.2. Ajouter une clé magnétique au moyen d'une place d'identification

Par cette manière la place d'identification est assigné à une clé magnétique. Une seule place d'identification peut être assigné à une seule clé magnétique.

Exemple: (une clé magnétique avec la place d'identification '998')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	998	<input type="checkbox"/> #
	insérer clé magnétique	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

11.3. Effacer une clé magnétique au moyen d'une place d'identification

Exemple: (effacer une clé magnétique avec la place d'identification '998')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	998	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

12. Ajouter et effacer d'utilisateurs STANDARD avec une clé magnétique et un code d'ouverture (mode de fonctionnement 41)

12.1. Installation du mode de fonctionnement 41

(vous pouvez utiliser le clavier à code avec une clé magnétique et avec un code d'ouverture)

Exemple: (installation du mode de fonctionnement 41)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
	41	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *



Attention !!! Ce paramètre ne doit pas être répété pour les programmations suivantes.

12.2. Ajouter une clé magnétique et un code d'ouverture au moyen d'une place d'identification

La place d'identification est un numéro entre 1 et 997. Le code d'ouverture est composé de 4-6 chiffres entre 0000–999999 à l'exclusion du numéro 8888 qui ne peut pas être utilisé. Utilisateurs standard peuvent être ajoutés sans quitter le mode de programmation. Pour utiliser la clé magnétique ensemble avec un code d'ouverture, vous devez d'abord programmer la clé magnétique. Après vous devez sortir du mode de programmation et insérer votre code d'ouverture en dehors du mode de programmation.

Exemple: (ajouter une clé magnétique avec code d'ouverture '5678' avec place d'identification '880')

<input type="checkbox"/> *	123456		<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	880		<input type="checkbox"/> #
	insérer clé magnétique		<input type="checkbox"/> #
			<input type="checkbox"/> *
<input type="checkbox"/> *	insérer clé magnétique	8888	<input type="checkbox"/> #
	5678		<input type="checkbox"/> #
	5678		<input type="checkbox"/> #

12.3. Effacer une clé magnétique et un code d'ouverture au moyen d'une place d'identification

Exemple: (effacer une clé magnétique et un code d'ouverture avec la place d'identification '880')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	880	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

12.4. Modifier le code d'ouverture



Attention !!! Changer le code d'ouverture se fait en dehors du mode de programmation afin que l'utilisateur puisse changer son propre code d'ouverture.

Exemple: (modifier le code d'ouverture '5678' par le nouveau code '3456')

<input type="checkbox"/> *	insérer clé magnétique	8888	<input type="checkbox"/> #
	3456		<input type="checkbox"/> #
	3456		<input type="checkbox"/> #

12.5. Modifier le code d'ouverture au moyen d'une place d'identification



Attention !!! Changer le code d'ouverture se fait en dehors du mode de programmation afin que l'utilisateur puisse changer son propre code d'ouverture.

Exemple: (modifier le code d'ouverture '5678' par le nouveau code d'ouverture '3456' avec place d'identification '880')

<input type="checkbox"/> *	880	<input type="checkbox"/> #
	5678	<input type="checkbox"/> #
	3456	<input type="checkbox"/> #
	3456	<input type="checkbox"/> #

13. Ajouter et effacer des utilisateurs PANIQUES avec une clé magnétique et un code d'ouverture (mode de fonctionnement 40)

13.1. Installation du mode de fonctionnement 41

(vous pouvez utiliser le clavier à code avec une clé magnétique et avec un code d'ouverture)

Exemple: (installation du mode de fonctionnement 41)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
	41	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>



Attention !!! Ce paramètre ne doit pas être répété pour les programmations suivantes.

13.2. Ajouter une clé magnétique et un code d'ouverture au moyen d'une place d'identification

La place d'identification est un numéro entre 998 et 999. Le code d'ouverture est composé de 4-6 chiffres entre 0000–999999 à l'exclusion du numéro 8888 qui ne peut pas être utilisé. Utilisateurs paniques peuvent être ajoutés sans quitter le mode de programmation. Pour utiliser la clé magnétique ensemble avec un code d'ouverture, vous devez d'abord programmer la clé magnétique. Après vous devez sortir du mode de programmation et insérer votre code d'ouverture en dehors du mode de programmation.

Exemple: (ajouter une clé magnétique avec code d'ouverture '5678' avec place d'identification '998')

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="1"/>	998	<input type="text" value="#"/>
	insérer clé magnétique	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>
<input type="text" value="*"/>	insérer clé magnétique	<input type="text" value="8888"/>
	5678	<input type="text" value="#"/>
	5678	<input type="text" value="#"/>

13.3. Effacer une clé magnétique et un code d'ouverture au moyen d'une place d'identification

Exemple: (effacer une clé magnétique et un code d'ouverture avec la place d'identification '998')

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="2"/>	998	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

13.4. Modifier le code d'ouverture



Attention !!! Changer le code d'ouverture se fait en dehors du mode de programmation afin que l'utilisateur puisse changer son propre code d'ouverture.

Exemple: (modifier le code d'ouverture '5678' par le nouveau code '3456')

<input type="text" value="*"/>	insérer clé magnétique	8888	<input type="text" value="#"/>
	3456		<input type="text" value="#"/>
	3456		<input type="text" value="#"/>

13.5. Modifier le code d'ouverture au moyen d'une place d'identification



Attention !!! Changer le code d'ouverture se fait en dehors du mode de programmation afin que l'utilisateur puisse changer son propre code d'ouverture.

Exemple: (modifier le code d'ouverture '5678' par le nouveau code d'ouverture '3456' avec place d'identification '998')

<input type="text" value="*"/>	998	<input type="text" value="#"/>
	5678	<input type="text" value="#"/>
	3456	<input type="text" value="#"/>
	3456	<input type="text" value="#"/>

14. Ajouter et effacer d'utilisateurs STANDARD avec une clé magnétique ou un code d'ouverture (mode de fonctionnement 42)

14.1. Installation du mode de fonctionnement 42

(ce mode est le paramètre standard de l'usine)

(vous pouvez utiliser le clavier à code avec une clé magnétique ou avec un code d'ouverture)

Exemple: (installation du mode de fonctionnement 42)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
	42	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>



Attention !!! Ce paramètre ne doit pas être répété pour les programmations suivantes.

14.2. Ajouter un code d'ouverture

Le code d'ouverture est composé de 4-6 chiffres entre 0000 – 999999 à l'exclusion du numéro 8888 qui ne peut pas être utilisé. Il est possible d'ajouter des utilisateurs standard sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter le code d'ouverture '8971')

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="1"/>	8971	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

Exemple: (ajouter plusieurs codes d'ouverture en même temps)

Code d'ouverture est '8971'

Code d'ouverture est '3274'

*	123456	#
1	8971	#
	3274	#
		*

14.3. Ajouter un code d'ouverture au moyen d'une place d'identification

La place d'identification est un numéro entre 1 et 997. Le code d'ouverture est composé de 4-6 chiffres entre 0000 – 999999 à l'exclusion du numéro 8888 qui ne peut pas être utilisé. Il est possible d'ajouter des utilisateurs standard sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter le code d'ouverture '8971' avec place d'identification '1')

*	123456	#
1	1	#
	8971	#
		*

Exemple: (ajouter plusieurs codes d'ouverture en même temps)

Code d'ouverture est '8971' avec place d'identification '1'

Code d'ouverture est '3274' avec place d'identification '880'

*	123456	#
1	1	#
	8971	#
	880	#
	3274	#
		*

14.4. Effacer un code d'ouverture

Il est toujours possible d'effacer des utilisateurs standard sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (effacer le code d'ouverture '8971' avec place d'identification '1')

*	123456	#
2	8971	#
		*

14.5. Effacer un code d'ouverture au moyen d'une place d'identification

Il est toujours possible d'effacer des utilisateurs standard sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (effacer le code d'ouverture '8971' avec place d'identification '1')

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="2"/>	1	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

14.6. Modifier le code d'ouverture



Attention !!! Changer le code d'ouverture se fait en dehors du mode de programmation (l'utilisateur standard peut modifier son propre code d'ouverture)

Exemple: (le code d'ouverture est '8971' et doit être modifié à '5428' avec place d'identification '1')

<input type="text" value="*"/>	1	<input type="text" value="#"/>
	8971	<input type="text" value="#"/>
	5428	<input type="text" value="#"/>
	5428	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

14.7. Ajouter une clé magnétique

C'est une manière rapide pour introduire des clés magnétiques. Les clés magnétiques peuvent être ajoutées sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter une clé magnétique sans place d'identification)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="1"/>	insérer clé magnétique	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

14.8. Ajouter une clé magnétique au moyen d'une place d'identification

Par cette manière la place d'identification est assigné à une clé magnétique. Une seule place d'identification peut être assigné à une seule clé magnétique. La place d'identification est un numéro entre 1 et 997.

Exemple: (ajouter une clé magnétique avec place d'identification '1')

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="1"/>	1	<input type="text" value="#"/>
	insérer clé magnétique	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

14.9. Effacer une clé magnétique

Exemple: (effacer une clé magnétique au moyen d'une clé magnétique)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="2"/>	insérer clé magnétique	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

14.10. Effacer une clé magnétique au moyen d'une place d'identification

Exemple: (effacer une clé magnétique avec la place d'identification '1')

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="2"/>	1	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

15. Ajouter et effacer d'utilisateurs PANIQUES avec une clé magnétique ou un code d'ouverture (mode de fonctionnement 42)

15.1. Installation du mode de fonctionnement 42

(ce mode est le paramètre standard de l'usine)

(vous pouvez utiliser le clavier à code avec une clé magnétique ou avec un code d'ouverture)

Exemple: (installation du mode de fonctionnement 42)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
	42	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>



Attention !!! Ce paramètre ne doit pas être répété pour les programmations suivantes.

15.2. Ajouter un code d'ouverture

Le code d'ouverture est composé de 4-6 chiffres entre 0000 – 999999 à l'exclusion du numéro 8888 qui ne peut pas être utilisé. Il est possible d'ajouter des utilisateurs paniques sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter le code d'ouverture '8971')

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="1"/>	8971	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

Exemple: (ajouter plusieurs codes d'ouverture en même temps)

Code d'ouverture est '8971'

Code d'ouverture est '3274'

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	8971	<input type="checkbox"/> #
	3274	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

15.3. Ajouter un code d'ouverture au moyen d'une place d'identification

La place d'identification est un numéro entre 998 et 999. Le code d'ouverture est composé de 4-6 chiffres entre 0000 – 999999 à l'exclusion du numéro 8888 qui ne peut pas être utilisé. Il est possible d'ajouter des utilisateurs paniques sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter le code d'ouverture '8971' avec place d'identification '998')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	998	<input type="checkbox"/> #
	8971	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

Exemple: (ajouter plusieurs codes d'ouverture en même temps)

Code d'ouverture est '8971' avec place d'identification '998'

Code d'ouverture est '3274' avec place d'identification '999'

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	998	<input type="checkbox"/> #
	8971	<input type="checkbox"/> #
	999	<input type="checkbox"/> #
	3274	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

15.4. Effacer un code d'ouverture

Il est toujours possible d'effacer des utilisateurs paniques sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (effacer le code d'ouverture '8971')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	8971	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

15.5. Effacer un code d'ouverture au moyen d'une place d'identification

Il est toujours possible d'effacer des utilisateurs paniques sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (effacer le code d'ouverture '8971' avec place d'identification '998')

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="2"/>	998	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

15.6. Modifier le code d'ouverture



Attention !!! Changer le code d'ouverture se fait en dehors du mode de programmation (l'utilisateur panique peut modifier son propre code d'ouverture)

Exemple: (le code d'ouverture est '8971' et doit être modifié à '5428' avec place d'identification '998')

<input type="text" value="*"/>	998	<input type="text" value="#"/>
	8971	<input type="text" value="#"/>
	5428	<input type="text" value="#"/>
	5428	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

15.7. Ajouter une clé magnétique au moyen d'une place d'identification

C'est une manière rapide pour introduire des clés magnétiques. Les clés magnétiques peuvent être ajoutées sans quitter le mode de programmation. La place d'identification est un numéro entre 998-999.

Exemple: (ajouter une clé magnétique avec la place d'identification '998')

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="1"/>	998	<input type="text" value="#"/>
	insérer clé magnétique	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

15.8. Effacer une clé magnétique au moyen d'une place d'identification

Exemple: (effacer une clé magnétique avec la place d'identification '998')

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="2"/>	998	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

16. Ajouter et effacer un minimum de 2 à un maximum de 9 utilisateurs avec un code d'ouverture ou une clé magnétique (mode de fonctionnement 43)

16.1. Installation du mode de fonctionnement 43

(vous pouvez utiliser le clavier à code avec un code d'ouverture ou une clé magnétique)

Ce mode de fonctionnement ne peut être utilisé que si vous souhaitez insérer plusieurs codes d'ouverture successivement pour ouvrir la porte. Le relais va enchaîner seulement après avoir inséré 2 à 9 clés magnétiques ou codes d'ouverture. Le temps maximum entre d'insérer du nombre (2 jusqu'à 9) des clés magnétiques ou codes d'ouverture ne peut pas être plus de 5 secondes. Si plus de 5 secondes, le clavier à code se remettra en stand-by. Clés magnétiques et codes d'ouverture ne peuvent pas être combinés.

Exemple: (installation du mode de fonctionnement 43 avec 2 utilisateurs)

*	123456	#
	43	
2		#
		*

16.2. Ajouter un code d'ouverture

Le code d'ouverture est composé de 4-6 chiffres entre 0000 – 999999 à l'exclusion du numéro 8888 qui ne peut pas être utilisé. Il est possible d'ajouter des utilisateurs sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter plusieurs codes d'ouverture en même temps)

Code d'ouverture est '8971'
Code d'ouverture est '3274'
Code d'ouverture est '5678'

*	123456	#
1	8971	#
	3274	#
	5678	#
		*

16.3. Effacer un code d'ouverture

Il est toujours possible d'effacer des utilisateurs sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (effacer le code d'ouverture '8971')

*	123456	#
2	8971	#
		*

16.4. Changement un code d'ouverture



Attention !!! Changer le code d'ouverture se fait en dehors du mode de programmation (l'utilisateur peut modifier son propre code d'ouverture)

Exemple: (le code d'ouverture est '5678' et doit être modifié à '3456')

<input type="text" value="*"/>	inlezen magneetsleutel	8888	<input type="text" value="#"/>
	3456		<input type="text" value="#"/>
	3456		<input type="text" value="#"/>

16.5. Ajouter une clé magnétique

C'est une manière rapide pour introduire des clés magnétiques. Les clés magnétiques peuvent être ajoutées sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter trois clés magnétiques sans place d'identification)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="1"/>	insérer clé magnétique	<input type="text" value="#"/>
	insérer clé magnétique	
	insérer clé magnétique	<input type="text" value="*"/>

16.6. Effacer une clé magnétique

Exemple: (effacer une clé magnétique)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="2"/>	insérer clé magnétique	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

17. Ajouter et effacer des clés magnétiques avec le Manager Card

17.1. Ajouter des clés magnétiques en utilisant le Manager Add Card

En utilisant le Manager Add Card, vous pouvez ajouter continuellement des clés magnétiques.

Exemple: (ajouter une clé magnétique)

<input type="text" value="Insérer Manager Add Card"/>
insérer clé magnétique
<input type="text" value="Insérer Manager Add Card"/>

Exemple: (ajouter plusieurs clés magnétiques)

<input type="text" value="Insérer Manager Add Card"/>
insérer clé magnétique 1
insérer clé magnétique 2
<input type="text" value="Insérer Manager Add Card"/>

17.2. Effacer des clés magnétiques en utilisant le Manager Delete Card

En utilisant le Manager Delete Card, vous pouvez effacer continuellement des clés magnétiques.

Exemple: (effacer une clé magnétique)

Insérer Manager Delete Card

insérer clé magnétique

Insérer Manager Delete Card

Exemple: (effacer plusieurs clés magnétiques)

Insérer Manager Delete Card

insérer clé magnétique 1

insérer clé magnétique 2

Insérer Manager Delete Card

18. Effacer tous les utilisateurs

Effacer tous les utilisateurs aussi bien les clés magnétiques ou/et les codes d'ouverture dans le clavier à code.

Exemple: (effacer tous les utilisateurs dans le clavier à code)

*	123456	#
2	123456	#
		*

19. Ouvrir la porte

Ouvrir la porte au moyen d'un code d'ouverture

Exemple: (ouvrir la porte par un code d'ouverture '5678')

5678 #

Ouvrir la porte au moyen d'une clé magnétique

Exemple: (ouvrir la porte au moyen d'une clé magnétique)

insérer clé magnétique

Ouvrir la porte au moyen d'une clé magnétique et un code d'ouverture

Exemple: (ouvrir la porte au moyen d'une clé magnétique et un code d'ouverture '5678')

Insérer clé magnétique 5678 #

20. Relais, détection de la porte et paramètres de l'alarme

20.1 Régler le temps d'ouverture

Le temps d'ouverture peut être réglé entre le 1 – 99 secondes. Le paramètre standard de l'usine est 5 secondes.

Exemple: (le temps d'ouverture est "20 secondes")

*	123456	#
3	20	#
		*

20.2 Régler l'alarme et désactiver le clavier à code

ATTENTION !!! Si 10 clés magnétiques non-valables ou 10 codes d'ouverture faux sont introduits pendant une période de 10 minutes, le clavier à code sera désactivé pendant 10 minutes ou l'alarme sera bourdonner pendant 10 minutes, selon l'option qui a été définie. Le paramètre standard de l'usine est pas une alarme '60'.

Le clavier à code ne sera pas débranché et l'alarme ne bourdonne pas (60)

Exemple:

*	123456	#
	60	#
		*

Le clavier à code sera débranché pour 10 minutes (61)

Exemple:

*	123456	#
	61	#
		*

L'alarme bourdonnera pour le temps programmé (62)

Le temps de l'alarme peut être réglée entre 0 et 3 minutes. Le paramètre standard de l'usine est 1 minute. Le paramètre standard de l'usine est 1 minute. L'alarme peut être désactivée quand d'insérer une clé magnétique valable, un code d'ouverture valable ou le code maître valable.

Exemple: (l'alarme va bourdonner 2 minutes)

*	123456	#
	62	#
	2	#
		*

20.3 Régler de la confirmation audio et visuelle

Régler du son du clavier à code

Le son du clavier à code peut être activé ou désactivé. Le paramètre standard de l'usine est que le son est activé (71).

70 = le son est désactivé

71 = le son est activé

Exemple: (désactiver le son du clavier à code)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
	70	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

Régler l'éclairage LED du clavier à code

L'éclairage de LED peut être activé ou désactivé. Le paramètre standard de l'usine est que l'éclairage de LED du clavier à code est activé (75).

74 = Eclairage de LED est désactivé

75 = Eclairage de LED est activé

Exemple: (désactiver l'éclairage de LED du clavier à code)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
	74	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

Régler le rétroéclairage du boutons-poussoirs du clavier à code

Le rétroéclairage du boutons-poussoirs du clavier à code peut être activé ou désactivé. Le paramètre standard de l'usine est activé (77).

76 = Eclairage de fond est désactivé

77 = Eclairage de fond est activé

Exemple: (désactiver le rétroéclairage du boutons-poussoirs du clavier à code)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
	76	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

Gi.Bi.Di. Benelux NV
Paddegatstraat 51
B-1880 Kapelle-op-den-Bos
Tel.: 0032 (0)15-71.53.43
Fax.: 0032 (0)15-71.53.44
info@gibidi.be
www.gibidi.be