



99006

LECTEUR BIOMETRIQUE

INSTRUCTION DE MONTAGE



12-2013
Dès SN: 1304001

● **GI.BI.DI. BENELUX NV**
● Paddegatstraat 51
1880 Kapelle-op-den-Bos
BELGIE

● Tel.: 0032 (0) 15-71.53.43
● Fax: 0032 (0) 15-71.53.44
BTW: BE 0446.090.726
RPR Brussel

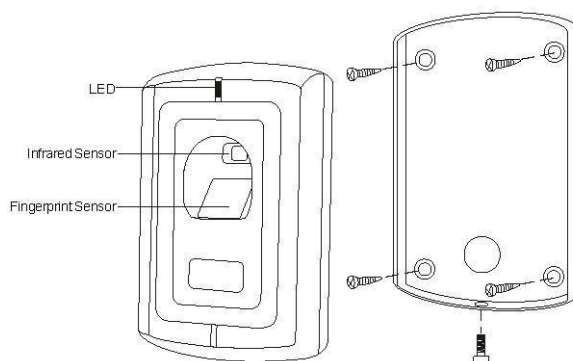
● BNP/Fortis: BE32 2930 1181 9002
● GEBABEBB
KBC: BE97 7342 0060 0049
KREDBEBB
ING: BE36 6528 4634 4381
BBRUBEBB

1. Spécifications

Alimentation	12 Vdc \pm 10%
Courant absorbé en stand-by	<20 mA
Courant absorbé en fonctionnement	<80 mA
Relais porte	2A
Température de fonctionnement	-10 - 50 °C
Humidité	20% RH - 95% RH
Mémoire	1000
Administrateurs	2

Nombre d'utilisateurs	998
Résolution	450 DPI
Introduction empreinte digitale	< 1 seconde
Temps d'identification	< 1 seconde
FAR	< 0.0000256 %
FRR	< 0.0198 %
Dimensions	L115xW70xH35 mm
Poids	500 gr

2. Installation



3. Câblage

Couleur	Fonction	Description
Jaune	OPEN	Bouton porte ouverte
Rouge	+12V	+12V d'alimentation
Noir	GND	GND
Bleu	NO	Relais NO
Violet	COM	Relais COM
Orange	NC	Relais NC

4. Reset

Remettre le lecteur biométrique aux paramètres de l'usine.

Exemple:

1. Débranchez la tension
2. Poussez sur le bouton SW1 qui se trouve sur la platine de commande du lecteur biométrique et enfoncez ce bouton
3. Mettez la tension et tenez le bouton SW1.
4. Vous entendez trois bips sonore, après vous pouvez lâcher le bouton SW1.

Le lecteur biométrique à été remis aux paramètres de l'usine avec succès.

5. Indication de bruit et lumière

État de fonctionnement	Indication du lumière	Lumière de scanner	Buzzer
Activer le lecteur biométrique	Clignotement lent en rouge	Lumière	Buzzer long
Stand-by	Clignotement lent en rouge	S'éteint	/
Scan non valable	/	/	Buzzer court
Mode de programmation	Rouge	S'éteint	Buzzer long
Faire des programmations	Orange	/	/
Importation empreinte digitale	Vert	/	Buzzer long
Empreintes d'entrée non-réussite	/	/	3 fois buzzer court
Ouvrir la porte	Vert	S'éteint	Buzzer long
Alarme	Clignotement rapide en rouge	Lumière	Buzzer long

6. Modifier le code maître

Le paramètre standard du code maître de l'usine est '9999'. Pour modifier le code maître, vous devez toujours utiliser votre télécommande.

Exemple: (le nouveau code maître doit être '5678')

<input type="text" value="*"/>	9999	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="0"/>	5678	<input type="text" value="#"/>
	5678	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

Le nouveau code maître est maintenant '5678'.

7. Ajouter et effacer d'utilisateurs par dispositif de programmation

7.1 Ajouter d'utilisateurs par dispositif de programmation (7)

Exemple: (ajouter une empreinte digitale)

<input type="text" value="*"/>	9999	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="7"/>	insérer empreinte digitale (2x)	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

Exemple: (ajouter plusieurs empreintes digitale en même temps)

<input type="text" value="*"/>	9999	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="7"/>	insérer empreinte digitale 1 (2x)	
	insérer empreinte digitale 2 (2x)	
	insérer empreinte digitale 3 (2x)	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

7.2 Effacer d'utilisateurs par dispositif de programmation (8)

Exemple: (effacer une empreinte digitale)

<input type="checkbox"/> *	9999	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 8	insérer empreinte digitale (2x)	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

Exemple: (effacer plusieurs empreintes digitale en même temps)

<input type="checkbox"/> *	9999	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 8	insérer empreinte digitale 1 (2x)	
	insérer empreinte digitale 2 (2x)	
	insérer empreinte digitale 3 (2x)	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

8. Ajouter et effacer d'utilisateurs avec place d'identification

8.1 Ajouter des utilisateurs avec une place d'identification (1)

Le numéro d'identification est un numéro entre 3 et 1000. La place d'identification 1 et 2 ne peut pas être utilisé, parce que les deux places sont réservées pour le Manager Add et pour le Manager Delete. Les utilisateurs peuvent être ajoutés sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter une empreinte digitale avec place d'identification '6')

<input type="checkbox"/> *	9999	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	6	<input type="checkbox"/> #
	insérer empreinte digitale 1 (2x)	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

Exemple: (ajouter plusieurs empreintes digitale en même temps)
Empreinte digitale 1 avec place d'identification est '10'
Empreinte digitale 2 avec place d'identification est '11'

<input type="checkbox"/> *	9999	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	10	<input type="checkbox"/> #
	insérer empreinte digitale 1 (2x)	
	11	<input type="checkbox"/> #
	insérer empreinte digitale 2 (2x)	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

8.2 Effacer d'utilisateurs avec une place d'identification (2)

Exemple: (effacer une empreinte digitale avec place d'identification '6')

<input type="checkbox"/> *	9999	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	6	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

Exemple: (effacer plusieurs empreintes digitale en même temps)
Empreinte digitale avec place d'identification est '10'
Empreinte digitale avec place d'identification est '11'

<input type="text" value="*"/>	9999	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="2"/>	10	<input type="text" value="#"/>
	11	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

9. Ajouter et effacer d'utilisateurs au moyen de Manager empreintes digitales

9.1 Ajouter une Manager empreinte digitale (1)

Place d'identification 1 est le Manager Add empreinte digitale (pour ajouter d'utilisateurs)

Place d'identification 2 est le Manager Delete empreinte digitale (pour effacer d'utilisateurs)

ATTENTION !!! Le Manager Add et le Manager Delete peuvent seulement ajouter et effacer d'utilisateurs, mais ne peuvent pas ouvrir la porte.

Exemple: (programmer l'empreinte Manager)
Empreinte 1 est le Manager Add – place d'identification '1'
Empreinte 2 est le Manager Delete – place d'identification '2'

<input type="text" value="*"/>	9999	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="1"/>	1	<input type="text" value="#"/>
	Insérer l'empreinte digitale 1 (2x)	
	2	<input type="text" value="#"/>
	Insérer l'empreinte digitale 2 (2x)	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

9.2 Ajouter d'utilisateurs avec une empreinte Manager Add

Quand vous ajoutez des utilisateurs avec cette fonction, chaque utilisateur reçoit une place d'identification. Le premier utilisateur que vous insérez, recevra la place d'identification '3' et le deuxième utilisateur recevra la place d'identification '4'. Parce que la place d'identification 1 et 2 sont réserver pour le Manager Add et le Manager Delete.

Exemple: (ajouter une empreinte digitale)

1. Insérer l'empreinte de Manager Add (1x)
2. Insérer l'empreinte de l'utilisateur (2x)
3. Insérer l'empreinte de Manager Add (1x)

Exemple: (ajouter plusieurs empreintes digitales en même temps)

1. Insérer l'empreinte de Manager Add (1x)
2. Insérer l'empreinte de l'utilisateur 1 (2x)
3. Insérer l'empreinte de l'utilisateur 1 (2x)
4. Insérer l'empreinte de l'utilisateur 1 (2x)
5. Insérer l'empreinte de Manager Add (1x)

Lorsque vous entrez une empreinte digitale, une lumière rouge allumera et ensuite se transformera en un feu vert. Cela signifie que l'empreinte digitale a été ajouté avec succès.

9.3 Effacer d'utilisateurs avec une empreinte Manager Delete

Exemple: (effacer une empreinte digitale)

1. Insérer l'empreinte digitale Manager Delete (1x)
2. Insérer l'empreinte digitale de l'utilisateur (2x)
3. Insérer l'empreinte digitale Manager Delete (1x)

Exemple: (effacer plusieurs empreintes digitale en même temps)

1. Insérer l'empreinte digitale Manager Delete (1x)
2. Insérer l'empreinte digitale de l'utilisateur (2x)
3. Insérer l'empreinte digitale de l'utilisateur (2x)
4. Insérer l'empreinte digitale de l'utilisateur (2x)
5. Insérer l'empreinte digitale Manager Delete (1x)

10. Effacer toutes les empreintes digitales

Exemple: (effacer toutes les empreintes digitales)

<input type="text" value="*"/>	9999	<input type="text" value="#"/>
	20000	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>



Attention !!! De cette fonction toutes les empreintes digitale seront effacées, ainsi que le Manager Add et le Manager Delete.

11. Programmer le temps d'ouverture (4)

Le temps d'ouverture peut être réglé entre 0 – 99 secondes. Le paramètre de l'usine standard est 5 secondes.

Exemple: (le temps d'ouverture est 3 secondes)

<input type="text" value="*"/>	9999	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="4"/>	3	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

12. Effacer l'alarme (4)

Exemple: (arrêter l'alarme)

Insérer l'empreinte digitale de l'utilisateur
OU
Insérer l'empreinte de Manager Add
OU
Insérer le code maître

Gi.Bi.Di. Benelux NV
Paddegatstraat 51
B-1880 Kapelle-op-den-Bos
Tel.: 0032 (0)15-71.53.43
Fax.: 0032 (0)15-71.53.44
info@gibidi.be
www.gibidi.be