



99005

CLAVIER A CODE

INSTRUCTION DE MONTAGE



01.2016

● **GI.BI.DI. BENELUX NV**
● Paddegatstraat 51
1880 Kapelle-op-den-Bos
BELGIE

● Tel.: 0032 (0) 15-71.53.43
● Fax: 0032 (0) 15-71.53.44
BTW: BE 0446.090.726
RPR Brussel

● BNP/Fortis: BE32 2930 1181 9002
GEBABEBB
● KBC: BE97 7342 0060 0049
KREDBEBB
ING: BE36 6528 4634 4381
BBRUBEBB

1. Caractéristiques

- Imperméabilité IP65
- Boîtier anti-vandalisme
- Programmation complète par le clavier à code
- 2000 utilisateurs, clé magnétique, code d'ouverture 4 jusqu'à 6 chiffres, clé magnétique + code d'ouverture
- Peut être utilisé uniquement comme un clavier à code, longueur du code 4-6 chiffres
- Éclairage de fond sur le clavier à code (réglable: standard ON ou OFF)
- Wiegand 26-37 entrée & sortie
- Fonction sonnette
- Un relais de sortie programmable
- Temps de sortie réglable, temps porte ouverte
- Peut enregistrer max. 2000 clés magnétiques successives
- Une basse consommation d'énergie (< 35 mA)
- Facile à programmer et à installer
- Détection en cas de démontage (Sécurité Tamper)
- Buzzer encastré
- Led rouge, blanc, orange et vert indiquant l'état de fonctionnement
- 12-24 Vdc
- Deux ans de garantie

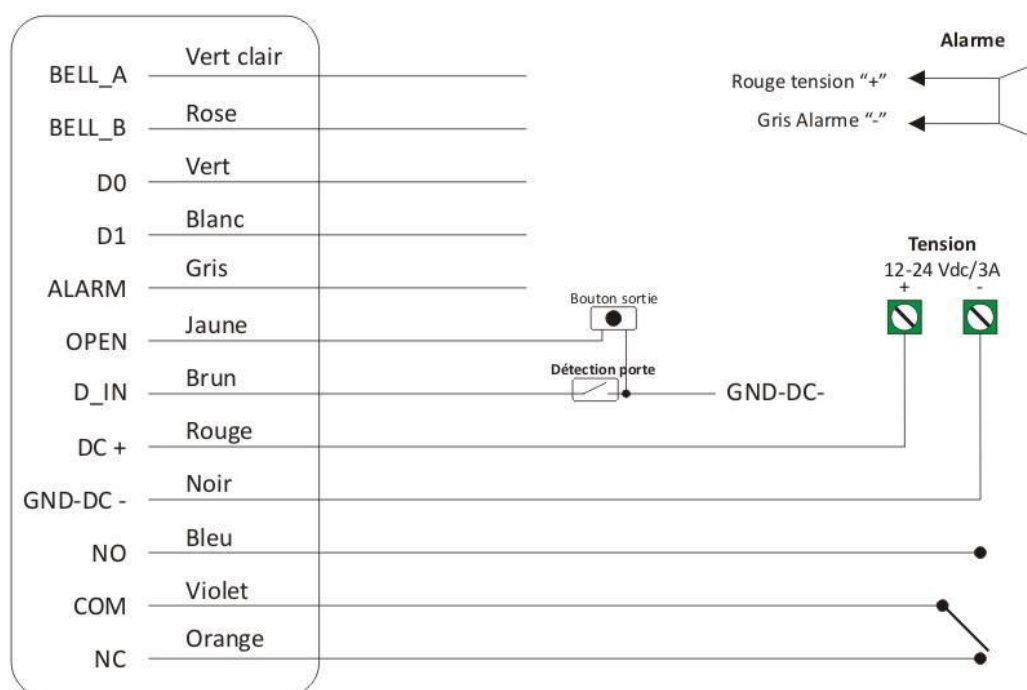
1. Spécifications

| | | | |
|--|--|----------------------------|---|
| Alimentation | 12-24 Vdc | Humidité | 0% – 95% RH |
| Utilisateurs | 2000 max. | Degré de protection | Conforme avec IP65 |
| Clavier à code | 12 boutons-poussoir touch, 2 x 6 boutons-poussoir touch | Temps d'ouverture réglable | 0-99 secondes |
| Type clé magnétique | EM 125 KHZ clé magnétique | Wiegand interface | Wiegand 26-37 entrée & sortie |
| Distance de lecture de la clé magnétique | 3-6 cm | Connexions | Serrure électronique, bouton de sortie, alarme, détection porte ouverte |
| Courant absorbé en stand-by | <35mA | Dimensions | 158,6 x 43 x 21 mm |
| Température de fonctionnement | -20°C - +60°C | | |

2. Câblages

| Couleur | Fonction | Description |
|------------|----------|--|
| Vert clair | BELL_A | Contact libre potentiel NO Maximum 100 mA |
| Rose | BELL_B | Contact libre potentiel NO Maximum 100 mA |
| Vert | D0 | Wiegand sortie D0 |
| Blanc | D1 | Wiegand sortie D1 |
| Gris | ALARM | Alarme négative |
| Jaune | OPEN | Demande de bouton de sortie |
| Brun | D_IN | Contact de porte |
| Rouge | DC+ | + Alimentation 12-24 Vdc |
| Noir | GND-DC- | - Alimentation 12-24 Vdc |
| Bleu | NO | Relais NO |
| Violet | COM | Relais COM |
| Orange | NC | Relais NC |

3. Schéma de raccordement



4. Indication du bruit et lumière

| État de fonctionnement | Indication du lumière | Buzzer |
|---|-------------------------|-----------------|
| Stand-by | Blanc | - |
| Activer un bouton-poussoir | - | Buzzer court |
| Lire la clé magnétique | Vert | Buzzer long |
| Déverrouiller la serrure | Vert | Buzzer long |
| Fonctionnement OK | Vert | Buzzer long |
| Fonctionnement non-réussite | - | 3 buzzer courts |
| Insérer code d'ouverture | Clignote lent en rouge | - |
| Insérer clé magnétique + code d'ouverture | Clignote lent en rouge | - |
| Multi card reading | Clignote lent en rouge | - |
| 1 ^{er} menu | Clignote lent en rouge | - |
| 2 ^{me} menu | Clignote lent en orange | - |
| Pendant la programmation | Orange | - |
| Insérer le Manager Add card | Orange | 2 buzzer courts |
| Insérer le Manager Delete card | Blanc | Buzzer long |
| Alarme | Clignote vite en rouge | Alarme |
| Sonnerie | - | Ding-Dong |

A. PROGRAMMATIONS STANDARD

1. Programmation du Manager Add Card

Avant que nous puissions utiliser le Manager Add Card pour ajouter des clés magnétiques, nous devons d'abord programmer le Manager Add Card dans le clavier à code. Le Manager Add Card n'est pas programmé lors de la livraison du clavier à code.

Exemple : (programmer le Manager Add Card)

| | | |
|---|--------|-----------------------------|
| * | 888888 | # |
| 6 | 1 | insérer le Manager Add Card |
| | * | * |

2. Programmation du Manager Delete Card

Avant que nous puissions utiliser le Manager Delete Card pour effacer des clés magnétiques, nous devons d'abord programmer le Manager Delete Card dans le clavier à code. Le Manager Delete Card n'est pas programmé lors de la livraison du clavier à code.

Exemple : (programmer le Manager Delete Card)

| | | |
|---|--------|--------------------------------|
| * | 888888 | # |
| 6 | 2 | insérer le Manager Delete Card |
| | * | * |

3. Modifier le code maître

Le paramètre standard de l'usine du code maître est '888888'. Le code maître doit être composé de 6-8 chiffres entre 000000-99999999.

Exemple: (le nouveau code maître doit être '672138')

| | | |
|---|--------|---|
| * | 888888 | # |
| 0 | 672138 | # |
| | 672138 | # |
| | | * |

Le nouveau code maître est maintenant '672138'.

4. Mode de fonctionnement



Attention !!! Vous devez choisir d'abord votre mode de fonctionnement, parce que il n'y a pas moyen de combiner deux modes de fonctionnement.

Utilisation clé magnétique **ou** code

Utilisation clé magnétique **et** code

Utilisation clé magnétique

| | | |
|---|---|---|
| 3 | 2 | # |
| 3 | 1 | # |
| 3 | 0 | # |

5. Ajouter et effacer d'utilisateurs avec une clé magnétique ou un code d'ouverture (mode de fonctionnement 32)

3.1. Installation du mode de fonctionnement 32 (ce mode est le paramètre standard de l'usine) (vous pouvez utiliser le clavier à code avec une clé magnétique ou avec un code d'ouverture)

Exemple:

| | | |
|---|--------|---|
| * | 888888 | # |
| | 32 | # |
| | | * |



Attention !!! Ce paramètre ne doit pas être répété pour les programmations suivantes.

3.2. Ajouter un code d'ouverture

La place d'indentification est un numéro entre 1 et 2000. Le code est composé de 4-6 chiffres entre 0000 – 999999 à l'exclusion du numéro 1234 qui ne peut pas être utilisé. Il est possible d'ajouter des utilisateurs sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (le code d'ouverture est '8971' avec place d'identification '1')

| | | |
|---|--------|-----|
| * | 888888 | # |
| 1 | 1 | # |
| | 8971 | # |
| | | * * |

Exemple: (insérer plusieurs codes d'ouverture en même temps)
Code d'ouverture est '8971' avec place d'identification '1'
Code d'ouverture est '3274' avec place d'identification '1214'

| | | |
|---|--------|-----|
| * | 888888 | # |
| 1 | 1 | # |
| | 8971 | # |
| | 1214 | # |
| | 3274 | # |
| | | * * |

3.3. Effacer un code d'ouverture

Il est toujours possible d'effacer des utilisateurs sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (le code d'ouverture est '8971' avec place d'identification '1')

| | | |
|---|--------|-----|
| * | 888888 | # |
| 2 | 1 | # |
| | | * * |

3.4. Changement un code d'ouverture



Attention !!! Changer le code d'ouverture se fait en dehors du mode de programmation. (l'utilisateur peut modifier son propre code d'ouverture)

Exemple: (le code d'ouverture est '8971' et doit être modifié à '5428' avec place d'identification '1')

| | | |
|----------------------------|------|----------------------------|
| <input type="checkbox"/> * | 1 | <input type="checkbox"/> # |
| | 8971 | <input type="checkbox"/> # |
| | 5428 | <input type="checkbox"/> # |
| | 5428 | <input type="checkbox"/> # |

3.5. Ajouter une clé magnétique (manière 1)

C'est une manière rapide pour introduire des clés magnétiques. Les clés magnétiques peuvent être ajoutées sans quitter le mode de programmation.

Exemple:

| | | |
|----------------------------|------------------------|----------------------------|
| <input type="checkbox"/> * | 888888 | <input type="checkbox"/> # |
| <input type="checkbox"/> 1 | insérer clé magnétique | <input type="checkbox"/> # |
| | | <input type="checkbox"/> * |

3.6. Ajouter une clé magnétique (manière 2)

Par cette manière le numéro d'identification est assigné à une clé magnétique. Une seule place d'identification peut être assigné à une seule clé magnétique.

Exemple: (place d'identification est '1')

| | | |
|----------------------------|------------------------|----------------------------|
| <input type="checkbox"/> * | 888888 | <input type="checkbox"/> # |
| <input type="checkbox"/> 1 | 1 | <input type="checkbox"/> # |
| | insérer clé magnétique | <input type="checkbox"/> # |
| | | <input type="checkbox"/> * |

3.7. Effacer une clé magnétique

Exemple:

| | | |
|----------------------------|------------------------|----------------------------|
| <input type="checkbox"/> * | 888888 | <input type="checkbox"/> # |
| <input type="checkbox"/> 2 | insérer clé magnétique | <input type="checkbox"/> # |
| | | <input type="checkbox"/> * |

3.8. Effacer une clé magnétique au moyen de la place d'identification

Exemple: (place d'identification est '1')

| | | | |
|--------------------------------|--------|--------------------------------|--------------------------------|
| <input type="text" value="*"/> | 888888 | <input type="text" value="#"/> | |
| <input type="text" value="2"/> | 1 | <input type="text" value="#"/> | |
| | | <input type="text" value="*"/> | <input type="text" value="*"/> |

4. Ajouter et effacer d'utilisateurs avec une clé magnétique et un code d'ouverture (mode de fonctionnement 31)

4.1. Installation du mode de fonctionnement 31

(Vous pouvez utiliser le clavier à code avec une clé magnétique et avec un code d'ouverture)

Exemple:

| | | |
|--------------------------------|--------|--------------------------------|
| <input type="text" value="*"/> | 888888 | <input type="text" value="#"/> |
| | 31 | <input type="text" value="#"/> |
| | | <input type="text" value="*"/> |



Attention !!! Ce paramètre ne doit pas être répété pour les programmations suivantes.

4.2. Ajouter une clé magnétique et un code d'ouverture

La place d'identification est un numéro entre 1 et 2000. Le code d'ouverture est composé de 4-6 chiffres entre 0000–999999 à l'exclusion du numéro 1234 qui ne peut pas être utilisé. Utilisateurs peuvent être ajoutés sans quitter le mode de programmation. Pour utiliser la clé magnétique ensemble avec un code d'ouverture, vous devez d'abord programmer la clé magnétique. Après vous devez sortir du mode de programmation et insérer votre code d'ouverture en dehors du mode de programmation.

Exemple: (programmer la clé magnétique avec code d'ouverture '5678' avec place d'identification '1240')

| | | |
|--------------------------------|------------------------|-----------------------------------|
| <input type="text" value="*"/> | 888888 | <input type="text" value="#"/> |
| <input type="text" value="1"/> | 1240 | <input type="text" value="#"/> |
| | insérer clé magnétique | <input type="text" value="#"/> |
| | | <input type="text" value="*"/> |
| <input type="text" value="*"/> | insérer clé magnétique | <input type="text" value="1234"/> |
| | 5678 | <input type="text" value="#"/> |
| | 5678 | <input type="text" value="#"/> |

4.3. Modifier le code d'ouverture

Manière 1

Attention !!! Changer le code d'ouverture se fait en dehors du mode de programmation afin que l'utilisateur puisse changer son propre code d'ouverture.

Exemple: (changer le code d'ouverture '5678' par le nouveau code d'ouverture '3456')

| | | | |
|--------------------------------|------------------------|------|--------------------------------|
| <input type="text" value="*"/> | insérer clé magnétique | 5678 | <input type="text" value="#"/> |
| | | | <input type="text" value="#"/> |
| | | | <input type="text" value="#"/> |

Manière 2

Attention !!! Changer le code d'ouverture se fait en dehors du mode de programmation afin que l'utilisateur puisse changer son propre code d'ouverture.

Exemple: (changer le code d'ouverture '5678' par le nouveau code d'ouverture '3456' avec place d'identification '1240')

| | | |
|--------------------------------|------|--------------------------------|
| <input type="text" value="*"/> | 1240 | <input type="text" value="#"/> |
| | 5678 | <input type="text" value="#"/> |
| | 3456 | <input type="text" value="#"/> |
| | 3456 | <input type="text" value="#"/> |

4.4. Effacer une clé magnétique et un code d'ouverture au moyen de la place d'identification

Exemple:

| | | |
|--------------------------------|--------|--------------------------------|
| <input type="text" value="*"/> | 888888 | <input type="text" value="#"/> |
| <input type="text" value="2"/> | 1240 | <input type="text" value="#"/> |
| | | <input type="text" value="*"/> |
| | | <input type="text" value="*"/> |

5. Ajouter et effacer d'utilisateurs avec des clés magnétiques (mode de fonctionnement 30)

5.1. Installation du mode de fonctionnement 30

(Vous pouvez utiliser le clavier à code avec une clé magnétique)

Exemple:

| | | |
|--------------------------------|--------|--------------------------------|
| <input type="text" value="*"/> | 888888 | <input type="text" value="#"/> |
| | 30 | <input type="text" value="#"/> |
| | | <input type="text" value="*"/> |

5.2. Ajouter une clé magnétique (manière 1)

C'est une manière rapide pour introduire des clés magnétiques. Les clés magnétiques peuvent être ajoutées sans quitter le mode de programmation.

Exemple:

| | | |
|---|------------------------|---|
| * | 888888 | # |
| 1 | insérer clé magnétique | # |
| | | * |

5.3. Ajouter une clé magnétique (manière 2)

Par cette manière la place d'identification est assigné à une clé magnétique. Une seule place d'identification peut être assigné à une seule clé magnétique.

Exemple: (place d'identification est '1')

| | | |
|---|------------------------|---|
| * | 888888 | # |
| 1 | 1 | # |
| | insérer clé magnétique | # |
| | | * |

5.4. Effacer une clé magnétique

Exemple:

| | | |
|---|------------------------|---|
| * | 888888 | # |
| 2 | insérer clé magnétique | # |
| | | * |

5.5. Effacer une clé magnétique au moyen de la place d'identification

Exemple: (place d'identification est '1')

| | | |
|---|--------|---|
| * | 888888 | # |
| 2 | 1 | # |
| | | * |
| | | * |

6. Ajouter et effacer des clés magnétiques avec le Manager Card

6.1. Ajouter une clé magnétique en utilisant le Manager Add Card

En utilisant le Manager Add Card, vous pouvez ajouter continuellement des clés magnétiques.

Exemple: (1 clé magnétique)

| |
|--------------------------|
| Insérer Manager Add Card |
| Insérer clé magnétique |
| Insérer Manager Add Card |

Exemple: (plusieurs clés magnétiques)

Insérer Manager Add Card

Insérer clé magnétique 1

Insérer clé magnétique 2

Insérer Manager Add Card

6.2. Effacer une clé magnétique en utilisant le Manager Delete Card

En utilisant le Manager Delete Card, vous pouvez effacer continuellement des clés magnétiques.

Exemple: (1clé magnétique)

Insérer Manager Delete Card

Insérer clé magnétique

Insérer Manager Delete Card

Exemple: (plusieurs clés magnétiques)

Insérer Manager Delete Card

Insérer clé magnétique 1

Insérer clé magnétique 2

Insérer Manager Delete Card

7. Effacer tous les utilisateurs

Effacer tous les utilisateurs aussi bien les clés magnétique ou/et les codes d'ouverture dans le clavier à code.

Exemple: (effacer tous les utilisateurs dans le clavier à code)

| | | |
|---|--------|---|
| * | 888888 | # |
| 2 | 0000 | # |
| | | * |

8. Ouvrir la porte

Ouvrir la porte par un code d'ouverture

Exemple: (ouvrir la porte par un code d'ouverture '5678')

5678 #

Ouvrir la porte par une clé magnétique

Exemple: (ouvrir la porte par une clé magnétique)

insérer la clé magnétique

Ouvrir la porte par une clé magnétique et un code d'ouverture

Exemple: (ouvrir la porte par une clé magnétique et un code d'ouverture '5678')

insérer la clé magnétique

5678

#

9. Régler le temps d'ouverture du relais

Le temps d'ouverture peut être réglé entre 1-99 secondes. Le paramètre standard de l'usine est 5 secondes.

Exemple: (le temps d'ouverture est 20 secondes)

* 888888 #

4 20 #

*

Exemple: (changer le temps d'ouverture au paramètre de l'usine à 5 secondes)

* 888888 #

4 0 #

*

10. Reset

Remettre le clavier à code aux paramètres de l'usine.

Exemple :

Débrancher le clavier à code et puis rebrancher le clavier à code. Le led s'allume orange après 1 seconde, puis appuyer sur * dans 1 seconde. Lâcher le bouton * après que vous avez entendu deux bip sonore court. Ensuite, vous entendez un bip sonore long.

Le clavier à code à été remis aux paramètres de l'usine avec succès et le code maître est de nouveau '888888'.

Attention: Quand le clavier à code à été remis aux paramètres de l'usine l'information de l'utilisateur (codes d'ouverture et/ou clés magnétique) restent toujours dans la mémoire du clavier à code.

B. PROGRAMMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

1. Ajouter la carte "DURESS"

Si vous utilisez la carte "DURESS", le relais enclenche pour le temps programmé (temps d'ouverture).

Exemple : (ajouter la carte "DURESS")

| | | |
|--------------------------------|--|---|
| <input type="text" value="*"/> | 888888 | <input type="text" value="#"/> |
| <input type="text" value="6"/> | <input type="text" value="3"/> insérer la carte "DURESS" | <input type="text" value="*"/> <input type="text" value="*"/> |

La carte "DURESS" ne peut pas être effacé par le Manager Delete Card, pas par point 7.4. et 7.5. et non plus par remettre le clavier à code aux paramètres de l'usine (point 12).



ATTENTION !!! Cette carte "DURESS" reste dans la mémoire et ne peut pas être effacé. Cette carte peut être seulement remplacé.

2. Ajouter le code "DURESS"

Si vous utilisez le code "DURESS", le relais enclenche pour le temps programmé (temps d'ouverture).

Exemple : (ajouter le code "DURESS" '56897456')

| | | |
|--------------------------------|---|---|
| <input type="text" value="*"/> | 888888 | <input type="text" value="#"/> |
| <input type="text" value="6"/> | <input type="text" value="4"/> 56897456 | <input type="text" value="#"/> |
| | | <input type="text" value="*"/> <input type="text" value="*"/> |

Le code "DURESS" ne peut pas être effacé par le point 5.3, point 9 et non plus par remettre le clavier à code aux paramètres de l'usine (point 12).



ATTENTION !!! Ce "DURESS" code doit être composé du 8 chiffres. Le code reste dans la mémoire et ne peut pas être effacé. Le code peut être seulement remplacé.

3. Installation du relais (impulsion ou bi-stable)

3.1. Installation du mode d'impulsion (0)

Ce paramètre (le mode d'impulsion) est le paramètre standard de l'usine.

Exemple :

| | | |
|--------------------------------|----------------------------------|---|
| <input type="text" value="*"/> | 888888 | <input type="text" value="#"/> |
| <input type="text" value="6"/> | <input type="text" value="5"/> 0 | <input type="text" value="#"/> |
| | | <input type="text" value="*"/> <input type="text" value="*"/> |

3.2. Installation du bi-stable: activé ou désactivé (1)

Par exemple : Eclairage de jardin

Exemple :

| | | | |
|---|--------|---|---|
| * | 888888 | # | |
| 6 | 5 | # | 1 |
| | | * | * |

4. Installation du nombre de clés magnétiques et/ou codes d'ouverture avant le relais enclenche



Attention !!! Ce paramètre peut être utilisé quand 'mode de fonctionnement 30' est programmé.

Le nombre des clés magnétiques et/ou codes d'ouverture avant le relais enclenche, peut être réglé entre 1 jusqu'à 10 clés magnétiques et/ou codes d'ouverture. Le paramètre standard de l'usine est '1 clé magnétique et/ou code d'ouverture'.

Exemple : (régler 9 clés magnétiques et/ou codes d'ouverture avant le relais enclenche)

| | | | |
|---|--------|---|---|
| * | 888888 | # | |
| 6 | 6 | # | 9 |
| | | * | * |

5. Ajouter une série des clés magnétiques

Ajouter une série de 1000 clés magnétiques dont la première clé magnétique a le numéro '1000001' à partir de la place d'identification 1001 jusqu'au 2000.



Attention !!! Les numéros des clés magnétiques doivent être successifs.

Exemple :

| | | | |
|---|---------|---|------|
| * | 888888 | # | |
| 6 | 7 | # | 1001 |
| | 1000001 | # | |
| | 2000 | # | |
| | | * | |

6. Enclencher le relais au moyen du code maître

Le code maître peut être utilisé pour entrer dans le mode de programmation, mais également pour enclencher le relais. Le relais enclenche ainsi pour le temps programmé.

Exemple : (le code maître enclenche le relais)

| | | | |
|---|--------|---|---|
| * | 888888 | # | |
| 6 | 9 | | 1 |

7. Régler le temps de la sortie d'alarme

Le temps de la sortie d'alarme peut être réglé entre 0-3 minutes. Le paramètre standard de l'usine est 1 minute.

Exemple : (le temps de la sortie d'alarme est 2 minutes)

| | | | |
|---|--------|---|---|
| * | 888888 | # | |
| 7 | 4 2 | # | |
| | | * | * |

8. Installation de la sonnette

Ce clavier à code a encore une fonction supplémentaire. De ce clavier à code, une sonnette peut être utilisée. Le paramètre standard de l'usine est '1'.

0 = le contact de potentiel libre entre BELL_A et BELL_B enclenche

1 = le contact de potentiel libre entre BELL_A et BELL_B enclenche et le clavier à code donne en même temps une sonnerie à l'extérieur

Exemple : (installation d'une sonnette externe '2')

| | | | |
|---|--------|---|---|
| * | 888888 | # | |
| 7 | 5 2 | # | |
| | | * | * |

9. Programmation du l'état d'éclairage (la led au-dessus du clavier à code)

L'état d'éclairage du clavier à code peut être activé ou désactivé. Quand l'état d'éclairage est activé, la led sur le clavier à code sera toujours allumer (blanc, vert, orange ou rouge). Le paramètre standard de l'usine est '1' - activé.



Attention !!! Quand l'état d'éclairage est désactivé, la led sera toujours allumer pendant la programmation.

0 = l'état d'éclairage est **désactivé**

1 = l'état d'éclairage est **activé**

Exemple : (désactivé l'état d'éclairage '0')

| | | | |
|---|--------|---|---|
| * | 888888 | # | |
| 8 | 1 0 | # | |
| | | * | * |

10. Le signal sonore du clavier à code

Le signal sonore du clavier à code peut être activé ou désactivé. Lorsque le signal sonore est activé, le clavier fera un son quand vous appuyez sur les boutons du clavier. Cette installation est le paramètre standard de l'usine '1'.

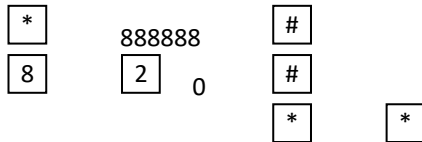


Attention !!! Quand le signal sonore est désactivé, le signal sonore est seulement activé pendant la programmation du clavier à code.

0 = le signal sonore est **désactivé**

1 = le signal sonore est **activé**

Exemple : (le signal sonore est désactivé '0')



11. Eclairage de fond du clavier à code

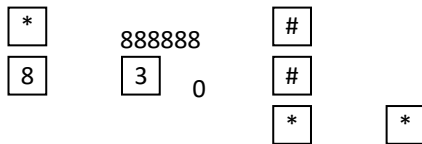
L'éclairage de fond du clavier à code peut être activé ou désactivé, mais le clavier à code peut être aussi mis en mode automatique. Le paramètre standard de l'usine du clavier à code est activé '1'.

0 = éclairage de fond du clavier à code est **désactivé**

1 = éclairage de fond du clavier à code est **activé**

2 = mode automatique (quand le clavier à code est en stand-by, l'éclairage de fond s'allume quand tu pousse sur le premier bouton pour 30 secondes après l'activation)

Exemple : (l'éclairage de fond est désactivé)



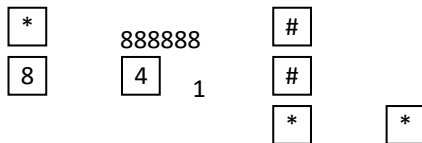
12. Alarme contre l'enlèvement du clavier à code du mur (Anti-Tamper)

Le paramètre standard de l'usine est '0' – l'alarme Anti-Tamper du clavier à code est désactivé.

0 = alarme Anti-Tamper est désactivé

1 = alarme Anti-Tamper est activé

Exemple : (activer le Anti-Tamper)



13. Débrancher le clavier à code et - ou débrancher l'alarme



ATTENTION !!! Si 10 clés magnétiques non-valables ou 10 codes d'ouverture faux sont introduits pendant une période de 10 minutes, le clavier à code sera désactivé pendant 10 minutes ou l'alarme sera bourdonner pendant 10 minutes, selon l'option qui a été définié.

Le paramètre standard de l'usine est '0'.

0 = Le clavier à code ne sera pas débranché et l'alarme ne bourdonne pas

1 = le clavier à code sera débranché pendant 10 minutes

2 = l'alarme va bourdonner pendant 10 minutes

Exemple : (Le clavier à code ne sera pas débranché et l'alarme ne bourdonne pas)

| | | |
|--------------------------------|----------------------------------|---|
| <input type="text" value="*"/> | 888888 | <input type="text" value="#"/> |
| <input type="text" value="8"/> | <input type="text" value="5"/> 0 | <input type="text" value="#"/> |
| | | <input type="text" value="*"/> <input type="text" value="*"/> |

Exemple : (le clavier à code sera débranché)

| | | |
|--------------------------------|----------------------------------|---|
| <input type="text" value="*"/> | 888888 | <input type="text" value="#"/> |
| <input type="text" value="8"/> | <input type="text" value="5"/> 1 | <input type="text" value="#"/> |
| | | <input type="text" value="*"/> <input type="text" value="*"/> |

Exemple : (l'alarme va bourdonner)

| | | |
|--------------------------------|----------------------------------|---|
| <input type="text" value="*"/> | 888888 | <input type="text" value="#"/> |
| <input type="text" value="8"/> | <input type="text" value="5"/> 2 | <input type="text" value="#"/> |
| | | <input type="text" value="*"/> <input type="text" value="*"/> |

Gi.Bi.Di. Benelux NV
Paddegatstraat 51
B-1880 Kapelle-op-den-Bos
Tel.: 0032 (0)15-71.53.43
Fax.: 0032 (0)15-71.53.44
info@gibidi.be
www.gibidi.be