



KC1 RF

Codeklavier met zender

433.920 Mhz. AM Rolling Code

Code 90007ROL

Het codeklavier KC1RF is een codeklavier met radiosignalen, zodat 4 verschillende poorten kunnen bediend worden die een zelflerende ontvanger hebben van 433 Mhz. Iedere code activeert een eigen radiosignaal dat ook dient aangeleerd te worden aan de bediening zoals een normale zender. Per codeklavier en mits gebruik van een mastercode kunnen 4 verschillende openingscodes (max. 8 posities) ingebracht worden. Eénmaal deze geprogrammeerd zijn blijven de openingscodes bewaard zelfs bij vervanging van de batterij. Het codeklavier bestaat uit een toetsenbord, een opbouwbehuizing en een batterij van 9 V.

Het codeklavier bevindt zich steeds in de stroom spaarmodus en dient dus voor gebruik ingeschakeld te worden. Indien onmiddellijk de openingscode ingegeven wordt, dan wordt het eerste cijfer niet herkend. Men dient vóór het ingeven van de openingscode ofwel eender welke toets in te drukken ofwel op het eerste cijfer van de code min. 1 sec. te drukken.

Indien na het inschakelen het groene ledje blijft branden gedurende 5 sec. en bij het ingeven de code niet wordt geaccepteerd, dan dient men de batterij te vervangen. Wanneer het groene ledje gedoofd is, werkt het codeklavier terug normaal.

Na ingave van een geldige openingscode, drukt men op “klokje” en het groene ledje blijft branden, dan is het codeklavier geactiveerd en zal een signaal worden verzonden op het desbetreffende kanaal en de poort zal starten. 20 sec. nadat de laatste drukknop werd ingedrukt, dooft het groene ledje en wordt het codeklavier hierdoor uitgeschakeld. Indien men wenst dat het codeklavier vóór deze 20 sec. wordt uitgeschakeld, dan dient men op het “klokje” te drukken.

Installatie van het codeklavier

Het codeklavier kan gebruikt worden voor buiten. Nadat het toetsenbord aan de behuizing is vastgeschroefd wordt de batterij aangesloten. De jumper JP1 op de rugzijde dient op de positie “Werking” te staan.

Bij het indrukken van eender welke toets wordt het codeklavier in werking gezet en dit gedurende 10 sec. In deze tijd kan u een openingscode programmeren of indrukken.

Elke druk op een knop wordt bevestigd door het oplichten van het groene ledje.

Indien na ingave van de code het groene ledje begint te knipperen, dan is een verkeerde code ingegeven. Dit knipperen stopt na enkele seconden. Pas dan kan men opnieuw de juiste code ingeven. Wanneer 5 maal een verkeerde code wordt ingegeven, dan blokkeert het systeem gedurende 20 sec.

Opmerking : Om het codeklavier aan te leren bij de ontvanger, kan het eenvoudiger zijn dit uit te voeren vooraleer het vast te schroeven, zodat u met het toetsenbord met aangesloten batterij tot bij de ontvanger kan gaan. Druk op de aanleringstoets “Radio”, let ledje brandt 15 sec. Druk nu, binnen de 15 sec., de openingscode en bevestig met de toets “klokje”. De openingscode is aangeleerd.

Opmerking : Indien het codeklavier niet correct werkt, dient men eerst de batterij te testen !!

Uit veiligheidsoverweging dient men bij de installatie deze opening- en mastercode te overschrijven.

Fabrieksinstelling openingscode 1 : 1 1 1 1

Fabrieksinstelling openingscode 2 : 2 2 2 2

Fabrieksinstelling openingscode 3 : 3 3 3 3

Fabrieksinstelling openingscode 4 : 4 4 4 4

Fabrieksinstelling mastercode :

Serienummer :

Programmatie van KC1RF**1.0 Programmeren van een nieuwe mastercode**

1.1_ Druk op de knop “**P**” : groene led begint te knipperen

1.2_ Ingave geldige mastercode : zie fabrieksinstelling mastercode

1.3_ Druk op de knop “**Klokje**” : groene led knippert sneller

1.4_ Druk op de knop “**P**” : groene led knippert nog sneller

1.5_ Ingave nieuwe mastercode : max. 8 cijfers

1.6_ Druk op de knop “**Klokje**” : groene led dooft. De nieuwe mastercodecode is opgeslagen.

2.0 Programmeren van een nieuwe openingscode

2.1 Druk op de knop “**P**” : groene led begint te knipperen

2.2 Ingave geldige mastercode : zie fabrieksinstelling mastercode

2.3 Druk op de knop “**Klokje**” : groene led knippert sneller

2.4 Ingave nieuwe openingscode : max. 8 cijfers

2.5 Na ingave van de code druk 1 ; 2 ; 3 of 4 voor de openingscode 1 ; 2 ; 3 of 4

2.6 Druk op de aanleringstoets van de ontvanger van de desbetreffende poort

2.7 Druk op de knop “**Klokje**” : groene led dooft. De nieuwe openingscode is opgeslagen en toegewezen aan het geselecteerde kanaal. Voor het andere kanaal dient een andere code gebruikt te worden.

Voorbeeld : de tweede openingscode = 8765. U drukt “**8765**”, nadien de “**2**”, dus 87652. De 2 op het einde van de code staat voor de tweede openingscode. Wanneer u bij gewone werking de code 8765 drukt opent de tweede poort.

Wanneer u alle codes vergeten bent, dient het codeklavier opnieuw geïntialiseerd te worden. Hierbij worden alle programmaties gewist en bevinden zich opnieuw de fabrieksinstellingen in het geheugen

3.0 Initialiseren codeklavier - hiervoor dient het codeklavier geopend te worden

- 3.1 Batterij losmaken
- 3.2 Jumper wordt op JP2 “Programmeren” geplaatst (batterij moet losgemaakt zijn)
- 3.3 Batterij opnieuw aansluiten
- 3.4 Druk op eender welke knop waardoor het codeklavier ingeschakeld wordt : groene led brandt
- 3.5 Jumper wordt op JP1 “Werking” geplaatst : groene led knippert snel
- 3.6 Ga verder op punt 1.1